



MINISTÉRIO DA INTEGRAÇÃO E DO DESENVOLVIMENTO REGIONAL
SUPERINTENDÊNCIA DO DESENVOLVIMENTO DO NORDESTE
DIRETORIA DE PLANEJAMENTO E ARTICULAÇÃO DE POLÍTICAS
COORDENAÇÃO-GERAL DE ESTUDOS E PESQUISAS, AVALIAÇÃO, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO

COMUNICADO nº 06/2026

EDITAL INOVA CULTURA Nº 07/2025

DIVULGAÇÃO DOS RESULTADO DA ETAPA II

A **SUPERINTENDÊNCIA DO DESENVOLVIMENTO DO NORDESTE - SUDENE**, no uso de suas atribuições legais e em atenção às exigências previstas no art. 37, II, da Constituição Federal de 1988, e demais legislações pertinentes, torna público este **COMUNICADO** sobre os resultados alcançados pelos projetos no processo de avaliação previsto pela Etapa 2 - 14.1.3. Etapa II. **Quadro 2 - Critérios de Seleção e Avaliação das Propostas**, do Edital Inova Cultura nº 07/2025.

Constitui-se parte integrante deste Comunicado, o quadro **ANEXO** que relaciona todos os projetos habilitados na Etapa 2 do chamamento público.

De acordo com o subitem 15.3. "O anúncio do resultado final das Propostas não assegurará, automaticamente, a concessão dos recursos."

Recife, 29 de maio de 2026

FRANCISO FERREIRA ALEXANDRE

SUPERINTENDENTE

ANEXO AO COMUNICADO Nº 06/2026
RESULTADO DA AVALIAÇÃO DA ETAPA II
EDITAL INOVA CULTURA Nº 07/2025
PROJETOS HABILITADOS

INSCRIÇÃO	TÍTULO DO PROJETO	CATEGORIA	MUNICÍPIO E UF	NOTA	RESULTADO
on-1669501654	Atlas Imersivo da Caatinga: Cultura Popular de Quixadá	Tecnologias e mídias interativas	Fortaleza, CE	95,5	Selecionada
on-1712760010	Nordeste Imersivo: Experiência Cultural em Realidade Virtual por Meio de Jogo Eletrônico	Tecnologias e mídias interativas	São Luís, MA	90,5	Selecionada
on-1037027406	Ateliê Botânico na Comunidade Quilombola Pesqueira e Vazanteira de Croatá	Culturas tradicionais e populares	Januária, MG	88,5	Selecionada
on-1932366067	MAPA DA CULTURA DE PESQUEIRA: IDENTIDADE, TERRITÓRIO E DADOS CULTURAIS	Tecnologias e mídias interativas	Pesqueira, PE	87,5	Selecionada
on-988458988	AR para Artes	Tecnologias e mídias interativas	Recife, PE	85	Selecionada
on-312578771	Soé: Raízes da Paraíba	Design, sua indústria e serviços criativos	João Pessoa, PB	84,5	Selecionada
on-919731746	Ranúsia - Conectando Pessoas com Moda Inteligente!	Tecnologias e mídias interativas	Recife, PE	84,5	Selecionada (Suplência)*
on-1083956500	Lance Sua Música Lab – Plataforma Imersiva e Itinerante	Música e sua indústria	Araçuaí, MG	84	Selecionada
on-1647563908	Cabras do Sol – Metodologia Audiovisual de Registro e Difusão da Caprinocultura Sertaneja	Audiovisual e sua indústria	Monteiro, PB	83,5	Selecionada
on-1254268183	Mude-me Hub & Lab: Incubação de Marcas e Laboratório de Moda Circular em Fortaleza	Design, sua indústria e serviços criativos	Fortaleza, CE	79,5	Selecionada
on-73386961	Mar Sem Fronteiras: Tecnologia Social, Educação, Memória e Cultura Oceânica em Realidade Virtual	Tecnologias e mídias interativas	Fortaleza, CE	78,5	Selecionada (Suplência)*
on-1904591564	Poti: Na Terra do Sol	Audiovisual e sua indústria	Natal, RN	75	Selecionada
on-707701538	Caleidoscópio Digital: Módulos de Letramento Popular	Livro, leitura, literatura e sua indústria	Salvador, BA	72	Selecionada
on-2010621325	CicloLê: Plataforma de Economia Circular e Incentivo à Leitura e Escrita no Sudoeste da Bahia.	Livro, leitura, literatura e sua indústria	Jequié, BA	70,5	Selecionada

Fonte: CGEP/COTI/DPLAN e MINC/Secretaria de Economia Criativa

*Projeto em regime de suplência em função do número máximo de 2 projetos por Estado, conforme subitem 3.4, do Edital 07/25".

Observações:

1. Os projetos selecionados são aqueles que alcançaram a pontuação prevista na Etapa 2 - 14.1.3. Etapa II. **Quadro2 - Critérios de Seleção e Avaliação das Propostas**, do Edital Inova Cultura nº 07/2025.

2. Para os projetos não relacionados do quadro acima, os proponentes devem acessar a plataforma e verificar as razões. <https://mapa.cultura.gov.br/>