

SA 1282-99
Graphotype
CLASSE 6400
MANUAL DE REFERÊNCIA
Segunda Edição
Leia e Guarde-o

ÍNDICE

INTRODUÇÃO | 2

CONFIGURAÇÃO | 2

OPERAÇÃO

Suporte de Cópia | 4

Inserindo a Placa nas Mandíbulas | 4

Gravando a Placa | 4

Espaçamento | 6

Retrocesso (Backspacer) | 6

Tecla de Apagar (Blanker Key) | 7

Removendo a Placa | 8

ANEXOS E RECURSOS OPCIONAIS

Espaçamento de Caracteres de Mudança Rápida | 8

Parada Marginal de Mudança Rápida | 8

Espaçamento de Linha de Mudança Rápida | 9

Dispositivo de Pressão de Mudança Rápida | 10

Rolo de Placa de Mudança Rápida | 10

Tabulador | 10[cite: 3]

Acessório de Coloração (Tipping Attachment) | 12

MANUTENÇÃO

Para Substituir Matrizes (Classe 6440) | 15

Para Substituir Punções (Classe 6440) | 16

Para Substituir Matrizes (Classe 6480) | 17

Para Substituir Punções (Classe 6480) | 17

Lubrificação | 18

SUGESTÕES DE OPERAÇÃO | 21

INTRODUÇÃO

Este livro é apresentado a você para ser usado como um guia ao configurar e operar sua máquina Graphotype Modelo 6400. Nele, há instruções detalhadas, acompanhadas de fotografias, para permitir que você entenda claramente o procedimento necessário para operar esta máquina da forma mais eficiente.

Como você notará ao ler estas instruções, várias peças da máquina são apontadas nas fotografias usando letras do alfabeto (chamadas "letras-chave"); além disso, cada fotografia é designada com um número de Figura. Ao longo do livro, faz-se referência a esses números de Figura e letras-chave para permitir que o leitor localize a peça sendo definida no texto. Por exemplo, sob o título "OPERAÇÃO", faz-se referência a uma "caixa 1A", "suporte de cópia 1B" e "indicador de linha 1C". Ao observar as letras-chave A, B ou C na Figura 1, as peças descritas podem ser prontamente identificadas.

Conhecendo este método de distinguir os componentes da máquina, você pode agora prosseguir com a leitura do texto com uma compreensão clara da maneira como ele está escrito.

As máquinas Graphotype Classe 6440 gravarão apenas letras maiúsculas (caixa alta). As máquinas Graphotype Classe 6480 gravarão tanto letras maiúsculas (caixa alta) quanto letras minúsculas (caixa baixa). No entanto, devido à semelhança destas duas máquinas, as instruções dadas neste livro se aplicam a ambas. Nos casos em que as instruções disserem respeito a máquinas Graphotype de uma série e não da outra, tais parágrafos serão claramente indicados.

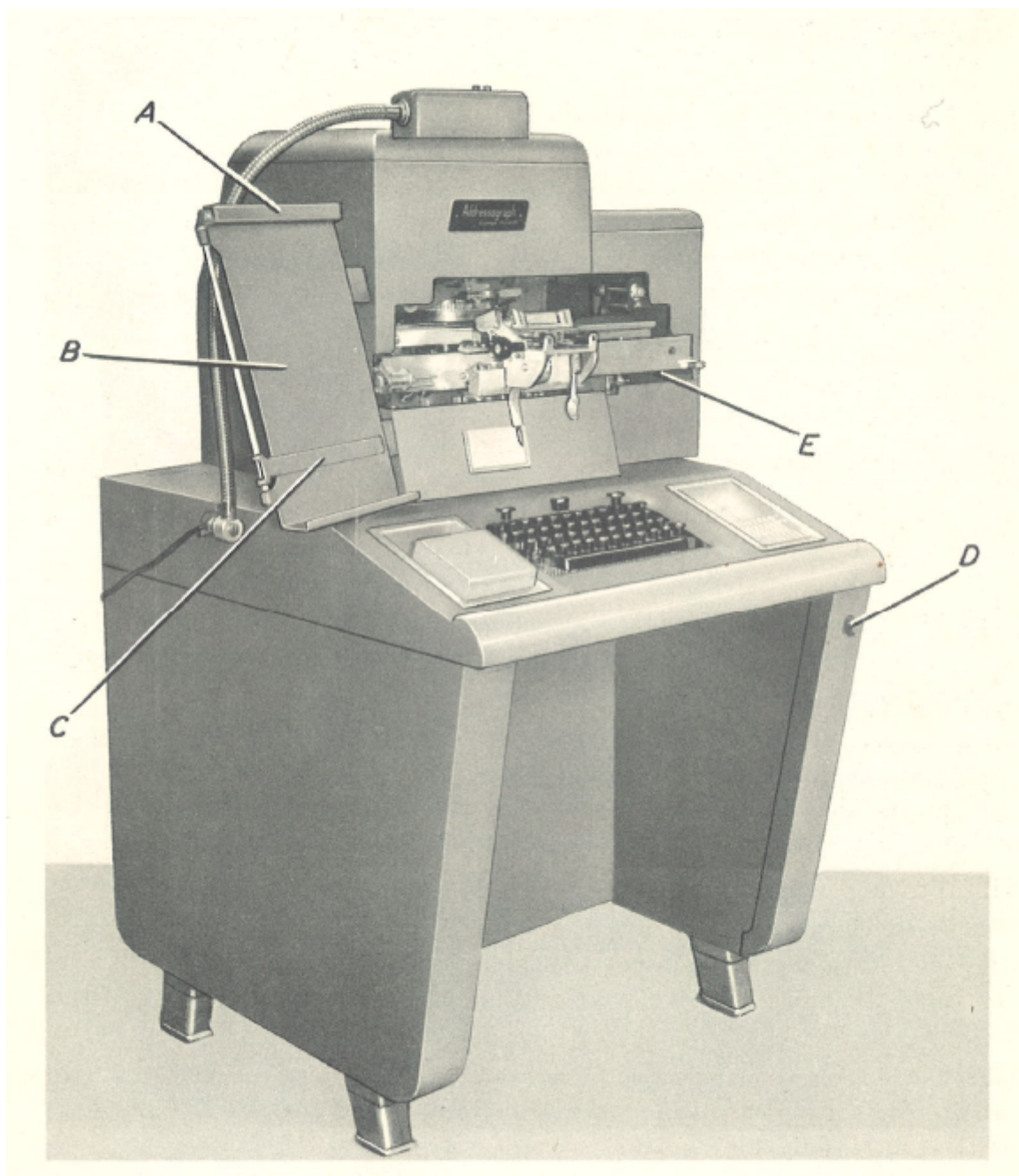
CONFIGURAÇÃO

Ao retirar sua máquina Graphotype da caixa de transporte, não desmonte nenhuma peça nem altere nenhum ajuste. Nunca segure o volante para mover a máquina. Fazer isso pode resultar em distorção do volante.

Após desembalar a máquina, remova o óleo preventivo contra ferrugem que foi aplicado a algumas partes da máquina. Use um pano macio e sem fiapos umedecido com um solvente de limpeza não inflamável.

IMPORTANTE: Antes de começar a operar a máquina Graphotype, certifique-se de que ela esteja devidamente lubrificada. Consulte as instruções neste livro sob o título "LUBRIFICAÇÃO".

Certifique-se de que a corrente elétrica e a voltagem correspondam às especificações na placa de identificação do motor. Em seguida, conecte o cabo de serviço a uma tomada adequada.



OPERAÇÃO

Insira a cópia da qual as placas devem ser gravadas na caixa do rolo 1A e sob os rolos de retenção no topo do suporte de cópia 1B. O papel deve ser inserido na parte inferior dos rolos de retenção na caixa e removido pela parte superior. O indicador de linha 1C é ajustável e pode ser movido para cima ou para baixo para designar cada linha de informação que está sendo gravada na placa Addressograph.

INSERINDO A PLACA NAS MANDÍBULAS

O carro 2B deve estar na posição extrema esquerda (posição neutra) antes de inserir uma placa na mandíbula. NOTA: Se o carro não se mover da posição do rolo da placa (extrema direita), será necessário ligar o interruptor do motor 1D para que o rolo da placa libere o carro. Se o carro falhar em se mover da posição do rolo da placa enquanto o motor estiver operando, pressione a alavanca de liberação 1E para a direita.

Com a mão esquerda, segure a alavanca de operação 2C. Puxe para frente (em direção ao operador) até que o conjunto da mandíbula 2A esteja contra o seu batente. Enquanto segura a alavanca de operação nesta posição, levante-a até que a mandíbula pare na posição de carga. Uma leve pressão para trás na alavanca de operação abrirá agora a mandíbula para que a placa possa ser inserida. Com a mão direita, insira uma placa nas mandíbulas da placa; em seguida, solte a alavanca de operação.

IMPORTANTE: Certifique-se de que a placa esteja inserida entre as mandíbulas o máximo possível e que a placa seja movida o máximo à esquerda possível para que descansa firmemente contra o batente da placa 2D.

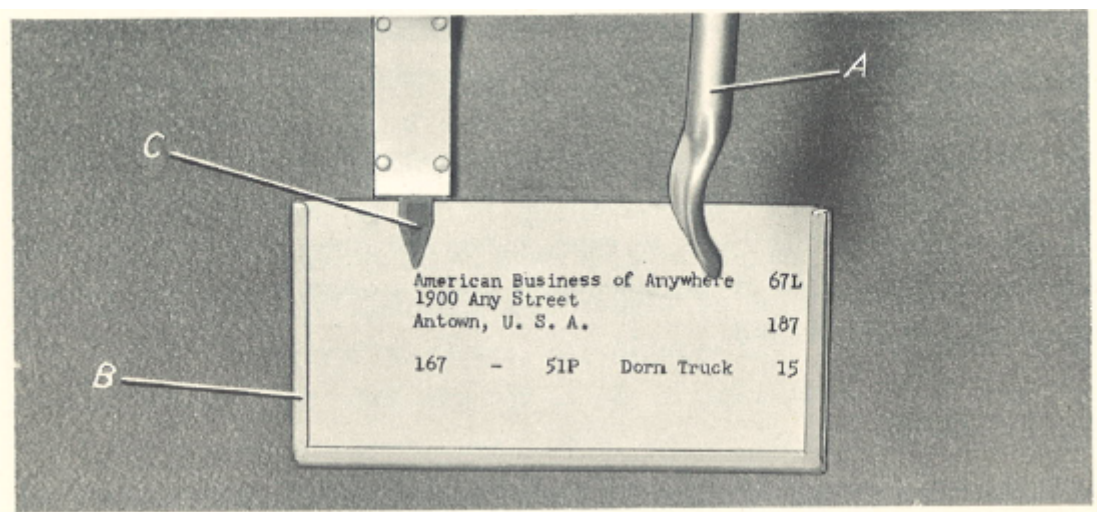
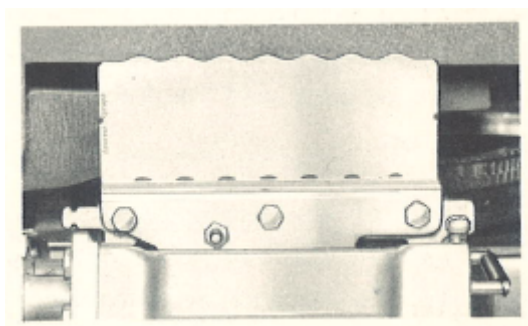
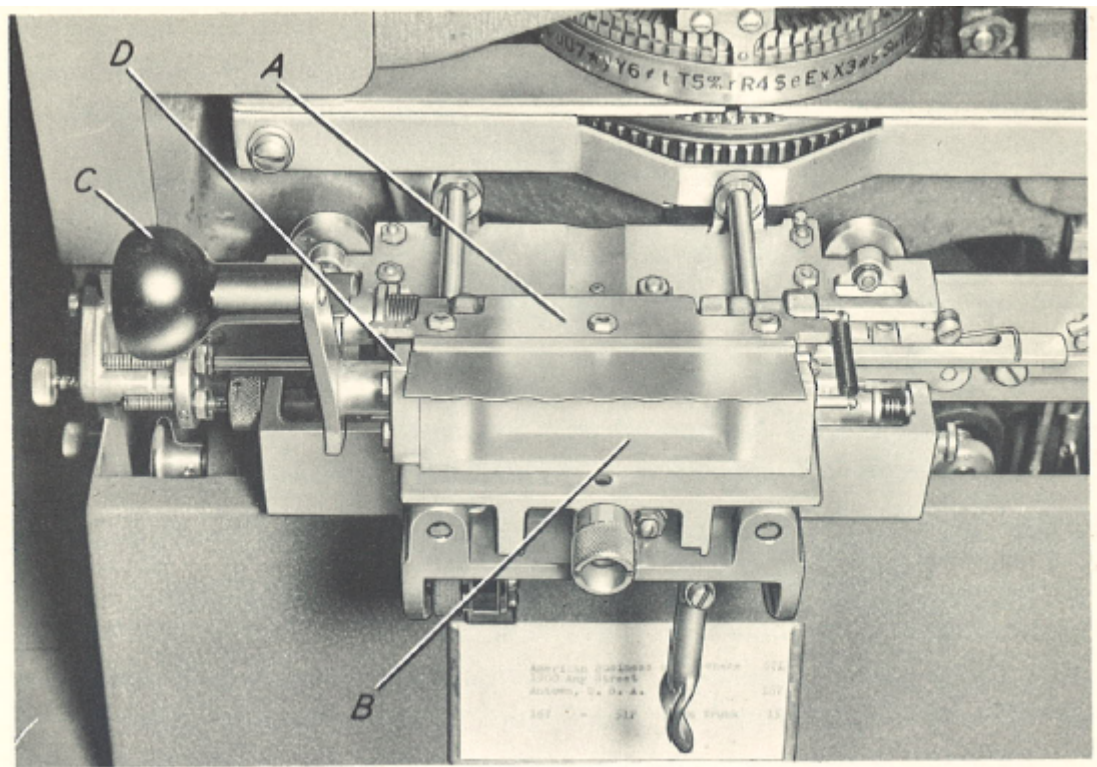
Se placas serpentinadas estiverem sendo gravadas, insira a placa nas mandíbulas da placa com a marca registrada "Addressograph" voltada para o operador e para a esquerda, conforme mostrado na Figura 3. Posicionar a placa dessa maneira facilitará a inserção da placa gravada na moldura da placa.

Com a placa inserida na mandíbula, mova a alavanca de operação para a sua posição inferior. Isso avançará a placa para a posição de sua primeira linha, primeiro caractere.

GRAVANDO A PLACA

Insira um formato, ou cópia de amostra, a partir do qual uma placa deve ser gravada no suporte 4B. O carro deve agora ser trazido para a posição na qual o indicador de caractere 4C apontará para o primeiro caractere da cópia. O carro está então em posição para gravar o primeiro caractere na placa.

O indicador de caractere 4C dá espaço horizontalmente com o carro. Ele também dá espaço verticalmente conforme a alavanca de espaço de linha 4A é movida para a esquerda para a gravação de cada linha sucessiva. O alinhamento do ponteiro do indicador com cada caractere no formato garante a localização correta dos caracteres gravados na placa.



PARA GRAVAR (Série Classe 6440 Apenas). Apenas letras maiúsculas (caixa alta) podem ser gravadas em uma Graphotype Classe 6440, pois os modelos desta série não são equipados com teclas "shift" (mudança). A gravação é realizada simplesmente pressionando as teclas para os caracteres desejados.

PARA GRAVAR (Série Classe 6480 Apenas). Para gravar uma letra maiúscula (caixa alta), pressione e segure qualquer uma das duas teclas "shift" 5B ou 5D enquanto grava o caractere desejado. Para gravar todas as letras maiúsculas (caixa alta) nas máquinas Graphotype da série Classe 6480, pressione a tecla marcada "Shift Lock" (Trava de Maiúsculas) 5B e incline a parte superior da tecla para trás — afastando do operador, travando-a assim na posição "para baixo". Uma leve pressão na extremidade frontal da tecla shift lock liberará a trava e retornará o mecanismo shift para a posição de letras minúsculas.

O arranjo das teclas de caracteres e da barra de espaço no teclado para as máquinas Graphotype das séries Classe 6480 e Classe 6440 é semelhante ao de uma máquina de escrever padrão (Ver Figura 5). À medida que cada tecla é pressionada, o caractere é gravado e o carro se move um espaço para a direita para o espaçamento correto entre os caracteres. Caso um caractere falhe em gravar e uma tecla permaneça na posição abaixada, ela pode ser restaurada para a posição neutra (superior) puxando para frente a alavanca de restauração 5E. O carro não dará espaço quando isso ocorrer e o retrocesso não é necessário a fim de continuar gravando.

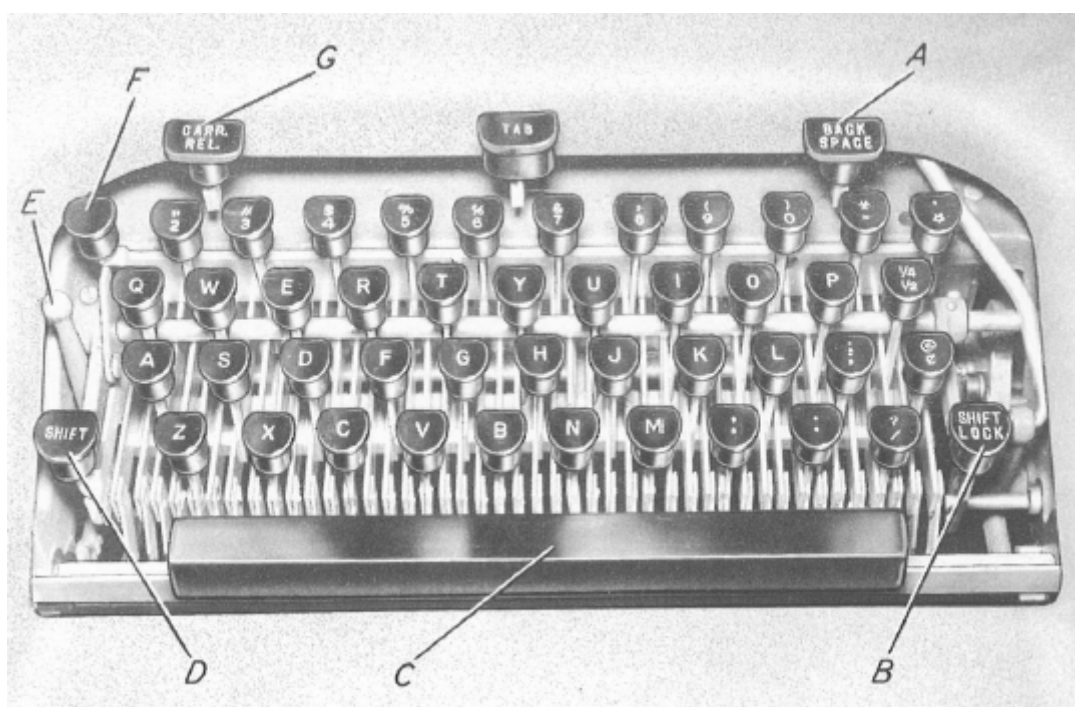
Ao pressionar as teclas da máquina Graphotype, o dedo deve acompanhar a tecla para baixo até o limite do seu curso; caso contrário, a máquina não funcionará corretamente. Para se acostumar com o método correto de manipular as teclas, o operador deve praticar pressionando as teclas lentamente; e então, ir aumentando gradualmente a velocidade.

ESPAÇAMENTO

Para dar espaço entre os caracteres, pressione a barra de espaço 5C. O carro então se moverá um espaço para a direita cada vez que a barra de espaço for pressionada. Para dar espaço entre as linhas de tipo, coloque o dedo indicador da mão direita no lado direito da alavanca de espaço de linha e retorno do carro 4A e pressione a alavanca para a esquerda.

RETROCESSO (BACKSPACER)

Para mover o carro um espaço no sentido oposto ao deslocamento normal, pressione a tecla de retrocesso 5A.



PARA REMOVER A PLACA GRAVADA

Pressione a tecla de liberação do carro 5G. Isso permitirá que o carro se mova para a extremidade direita do trilho do carro. Se a sua máquina estiver equipada com um rolo de placa, todos os caracteres serão automaticamente enrolados (prensados) na altura correta nesta posição. Depois que o rolo da placa concluir seu ciclo de rolamento, segure a alavanca de operação 6E com a mão esquerda e mova o carro manualmente para a posição extrema esquerda (neutra). Com o carro na extrema esquerda (posição neutra) e com a mão esquerda na alavanca de operação, puxe para frente e para cima. Uma leve pressão para trás contra a alavanca de operação abrirá agora a mandíbula e permitirá a remoção da placa gravada.

IMPORTANTE: Não opere a máquina Graphotype sem uma placa Addressograph na posição de gravação. Fazer isso resultaria em danos e possível quebra de matrizes e punções. Sem uma placa Addressograph entre a matriz e o punção ao gravar, o punção é autorizado a entrar muito profundamente na face da matriz, fazendo com que a matriz se alargue e o caractere no punção fique malformado.

CUIDADO: Sua máquina Graphotype foi projetada e ajustada para a gravação de placas Addressograph certificadas. Gravar outras placas pode necessitar de ajustes compensatórios na máquina. Papel ou outros tipos de material nunca devem ser gravados em uma máquina Graphotype. Fazer isso pode resultar na quebra de matrizes e punções ou fazer com que as faces das matrizes fiquem preenchidas (entupidas). Ao gravar placas "Addressograph" novamente, os caracteres ficarão mal formados.

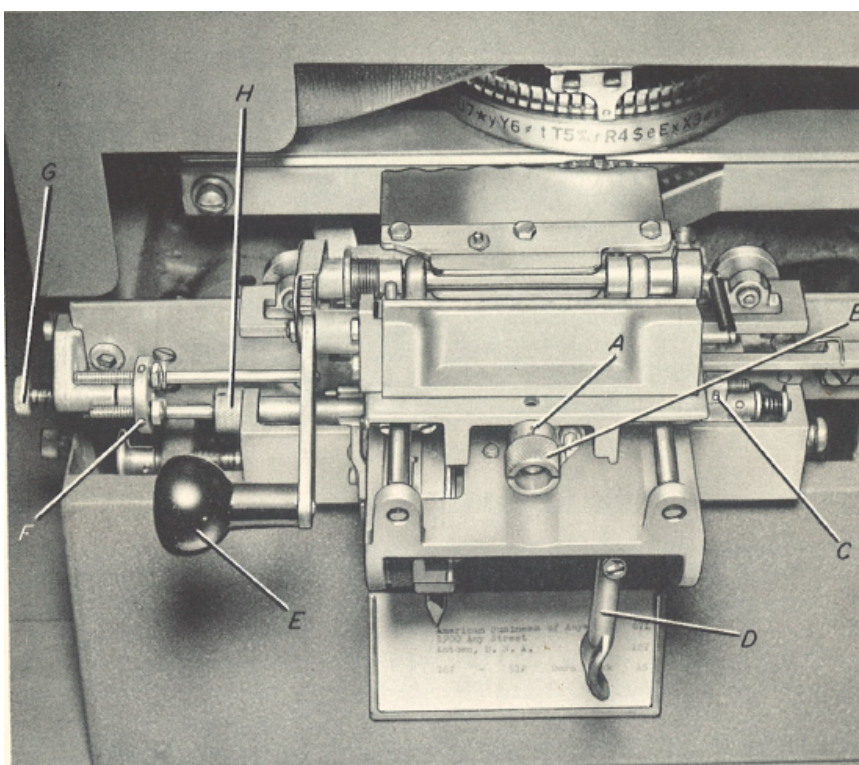
ANEXOS E RECURSOS OPCIONAIS

ESPAÇAMENTO DE CARACTERES DE MUDANÇA RÁPIDA

Se a sua máquina estiver equipada com mais de um arranjo de espaçamento de caracteres, a transição de um para o outro pode ser facilmente feita pelo operador. Com o carro na posição extrema direita, puxe o botão de travamento 6H para a esquerda e gire-o para selecionar o espaçamento de caracteres desejado.[cite: 10] Cada espaçamento de caractere é identificado por sua respectiva letra 6C.

PARADA MARGINAL DE MUDANÇA RÁPIDA

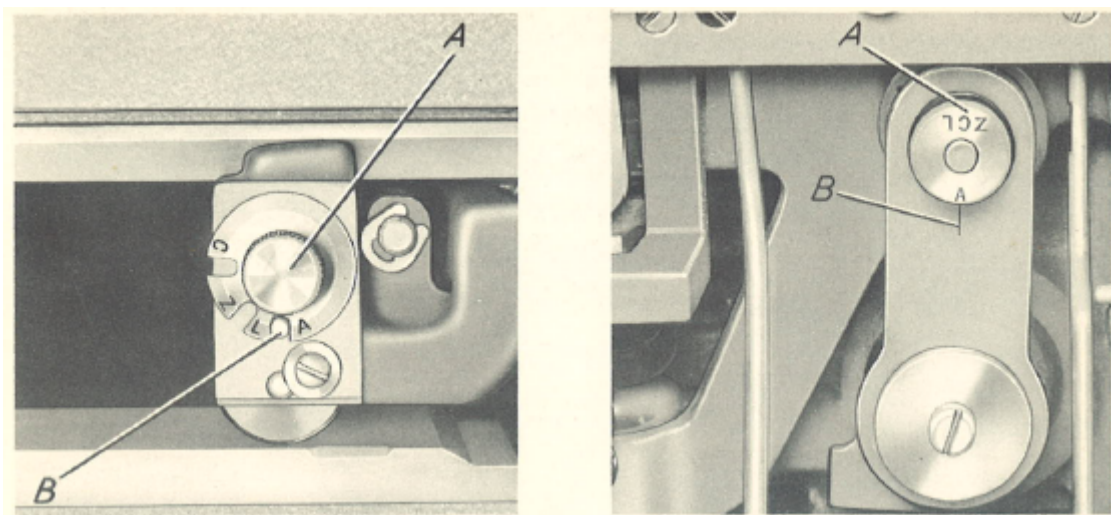
Paradas marginais corretas podem ser selecionadas pressionando o botão 6G para a direita e girando o conjunto de parada. Cada posição tem uma letra de identificação 6F para uma parada marginal predeterminada.



ESPAÇO DE LINHA DE MUDANÇA RÁPIDA

Se a sua máquina Graphotype estiver configurada para determinados estilos de placas que exigem dois ou três espaçamentos diferentes entre as linhas de tipo, o espaçamento pode ser alterado puxando o botão recartilhado 6B para a frente (em direção ao operador) e girando o botão para o número correto 6A, correspondente ao espaço de linha desejado.

NOTA: Cada letra ou número de identificação nos recursos de espaçamento de caracteres de mudança rápida, parada marginal e espaço de linha designa um arranjo específico de espaçamento de caracteres ou parada marginal. Estes devem ser identificados pelo seu representante local da Addressograph no momento da instalação e registrados na Seção de Anotações deste livro.



DISPOSITIVO DE PRESSÃO DE MUDANÇA RÁPIDA

Ao mudar de um tipo de material de placa para outro, é importante que a pressão de gravação seja ajustada para o metal correto. O dispositivo de pressão de mudança rápida permite que isso seja feito pelo operador. Para obter acesso a este dispositivo, a tampa frontal inferior 9A deve ser removida da máquina. Antes de remover esta tampa, pressione a tecla de liberação do carro 9B para mover o carro para a direita. Isso é necessário para proteger o indicador de espaço de linha contra danos. Segure as extremidades inferiores da tampa com ambas as mãos e puxe para a frente, conforme mostrado na Figura 9.

Para ajustar a pressão para o material de placa Addressoloy, pressione o botão 8A para trás e gire-o de modo que a letra "A" fique diretamente acima da linha indicadora 8B. Soltar o botão permitirá que ele retorne à sua posição original. Para ajustar a pressão para Addressozinc, Addressolite ou placas de Crédito de metal, ajuste o botão para a posição "ZCL". Recoloque a tampa frontal. Ligue o interruptor do motor para que o rolo da placa libere o carro; em seguida, manualmente, retorne o carro para a posição neutra.

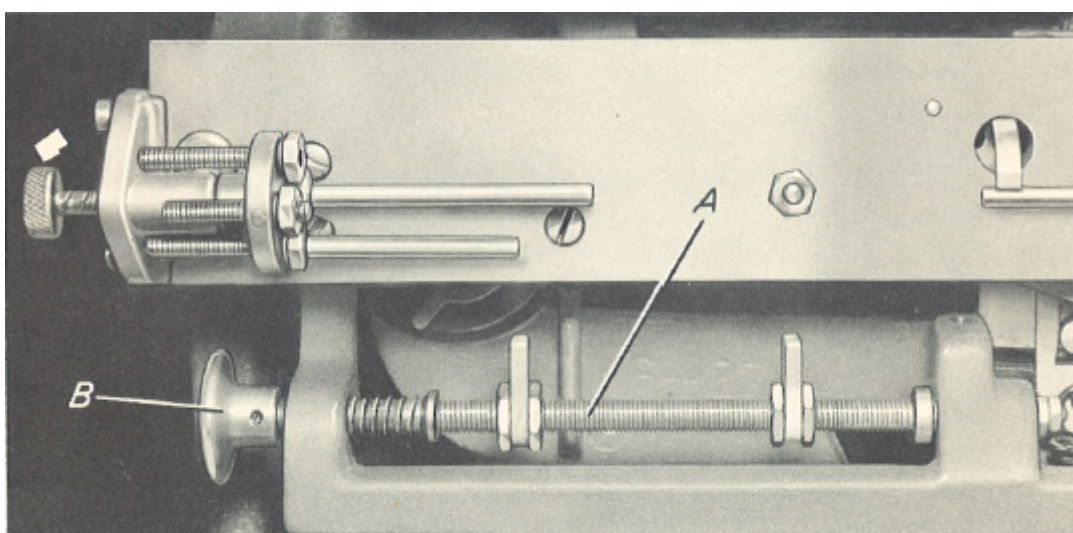
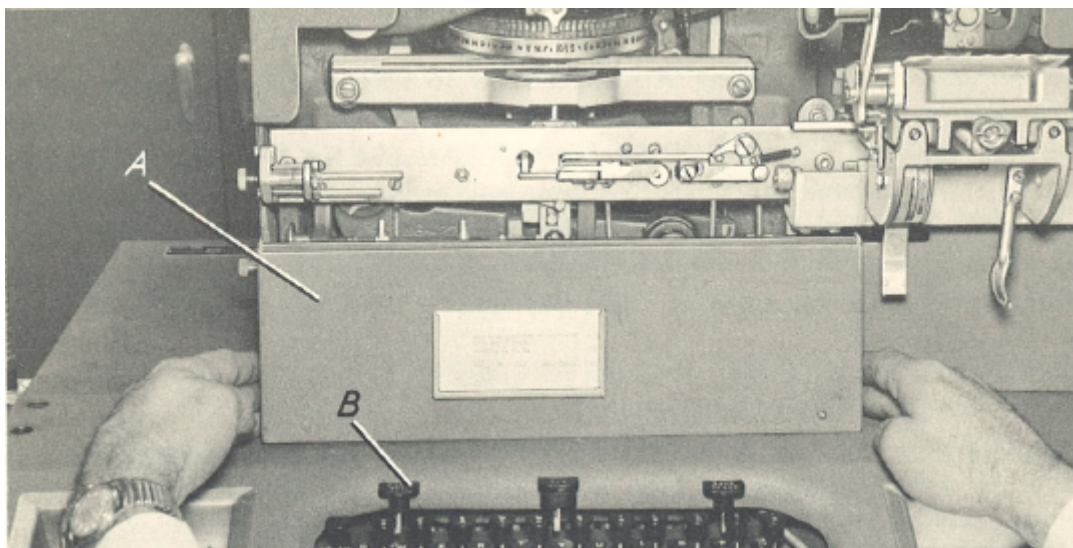
ROLO DE PLACA DE MUDANÇA RÁPIDA

Para alterar a pressão do rolo da placa, segure o botão 7A e puxe-o em direção ao operador. Gire o botão para que o pino de localização 7B caia no entalhe correto "A" para Addressoloy, "ZL" para Addressozinc e Addressolite, e "C" para placas de Crédito de metal.

NOTA: A configuração do rolo da placa deve corresponder à configuração da pressão de gravação.

TABULADOR

A unidade de programa do tabulador 10A é ajustada para uma parada predeterminada na Fábrica, mas pode ser reajustada no momento da instalação. Unidades de programa adicionais estão disponíveis para atender a requisitos de tabulação variáveis. Para mudar de uma unidade de programa para outra, a tampa frontal deve ser removida. Pressione a tecla de liberação do carro 9B para que o carro se mova para a extrema direita.



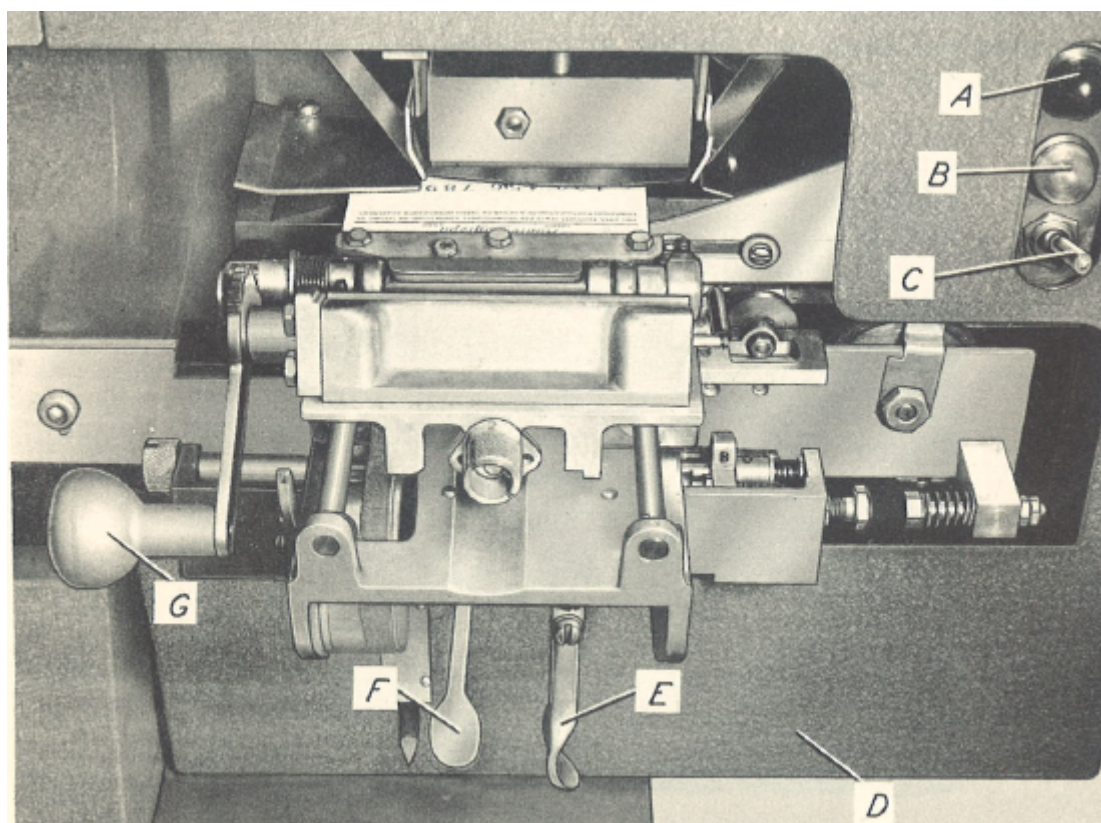
Segure a parte inferior da tampa frontal 9A com ambas as mãos e puxe para a frente. Segure o botão de liberação da unidade de programa 10B com a mão esquerda e puxe o botão para a esquerda. Com a mão direita, remova a unidade de programa 10A. Para instalar a nova unidade de programa, deslize a extremidade direita da unidade sobre o pino de localização e para dentro do orifício de pivô direito. Puxe o botão de liberação 10B para a esquerda. Posicione a extremidade esquerda da unidade de programa alinhada com o orifício de pivô no botão e solte o botão. Recoloque a tampa frontal. Ligue o interruptor do motor para que o rolo da placa libere o carro. Retorne o carro à posição neutra.

GRAVANDO CARTÕES DE PLÁSTICO

As máquinas Graphotype Classe 6400 preparadas para gravar cartões de plástico são equipadas com um carro "invertido". O espaçamento entre as linhas de caracteres gravados é realizado em uma direção reversa do procedimento operacional padrão que está delineado em "Operação" na página 4. Depois que a placa tiver sido inserida nas mandíbulas da placa, e a alavanca de operação 13G tiver sido movida para sua posição inferior, pressione para trás na alavanca de operação para avançar o cartão de plástico para a posição de gravação extrema traseira. Quando a alavanca de espaço de linha e retorno do carro 13E for pressionada para a esquerda para realizar o espaçamento entre as linhas de caracteres gravados, o cartão de plástico se moverá um espaço em direção à frente da máquina.

COLORINDO (TIPPING) CARTÕES DE PLÁSTICO

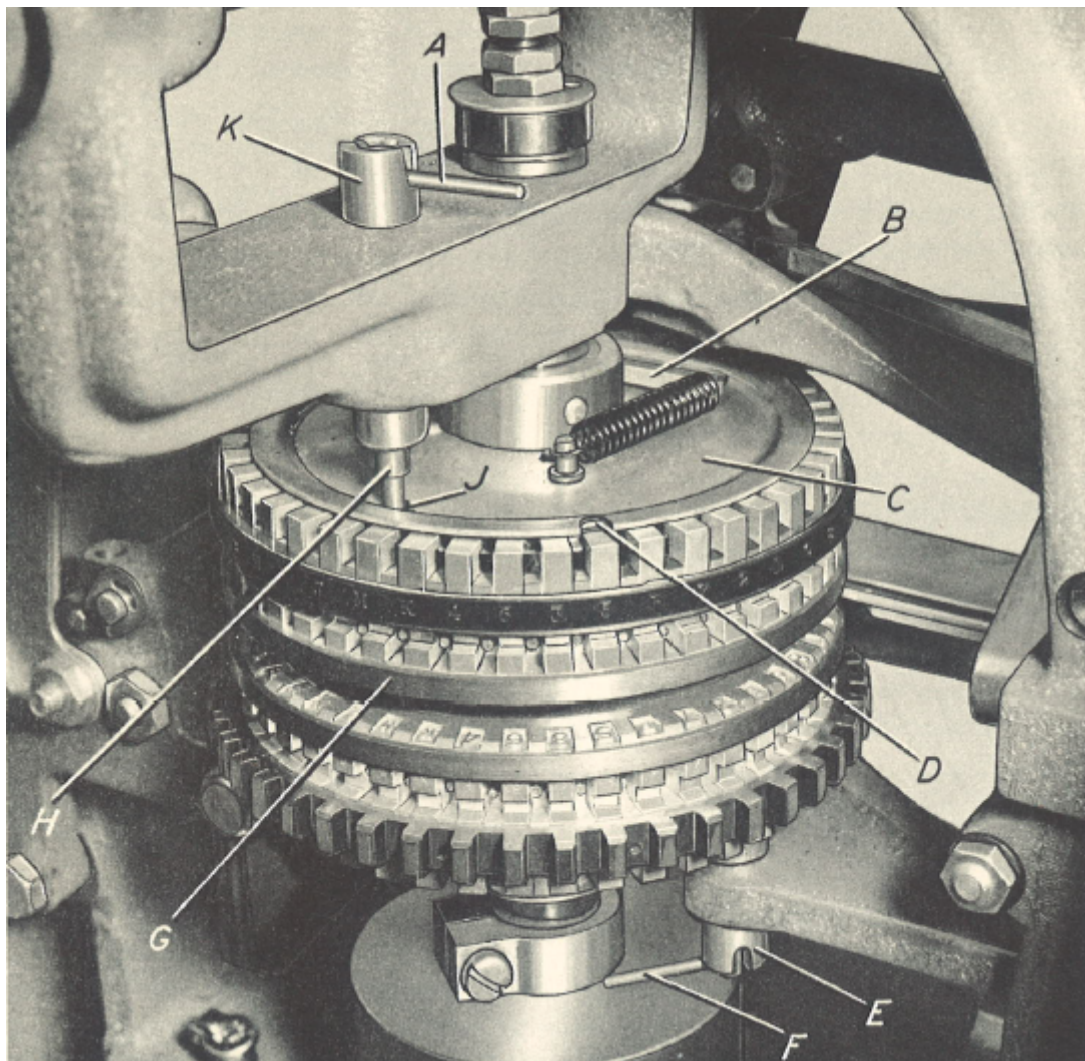
Após o cartão ter sido completamente gravado, mova a alavanca de operação 13G para a posição de gravação extrema traseira.[cite: 16] Pressione a tecla de liberação do carro para mover o carro para a posição extrema direita e colorir automaticamente os caracteres em relevo. Após o cartão ter sido colorido, mova o carro para a posição extrema esquerda (neutra) e levante a alavanca de restauração de espaço de linha 13F. As mandíbulas da placa serão automaticamente restauradas para a posição frontal para facilitar a remoção do cartão concluído.



MANUTENÇÃO

SUBSTITUINDO MATRIZES E PUNÇÕES

Matrizes e punções são simples de substituir — nenhuma habilidade mecânica sendo exigida. As matrizes (dies) estão localizadas na seção superior do cabeçote (die head). Os punções (punches) estão localizados na seção inferior. Sempre desligue o motor antes de fazer a substituição da matriz ou do punção.

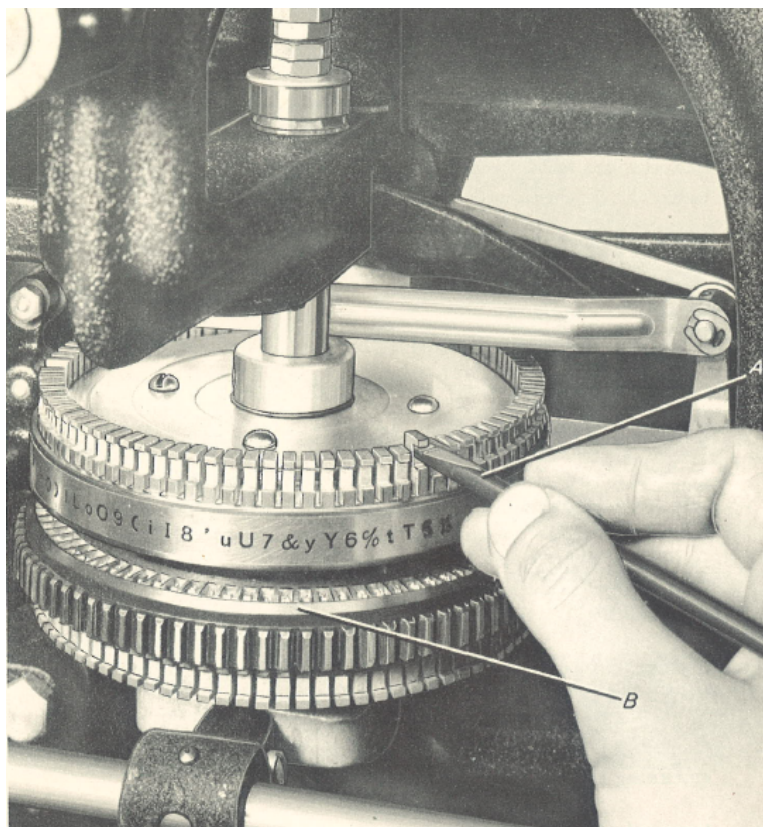


NOTA: Com o êmbolo inferior localizado no orifício no disco extrator inferior, mais esforço será exigido ao começar a girar o cabeçote. No entanto, depois de desengatado de seu retentor de travamento, o cabeçote girará com relativa facilidade.

4. Insira o novo punção através do entalhe no disco extrator inferior com a face do punção para cima na ranhura perto da extremidade inferior do cabeçote.

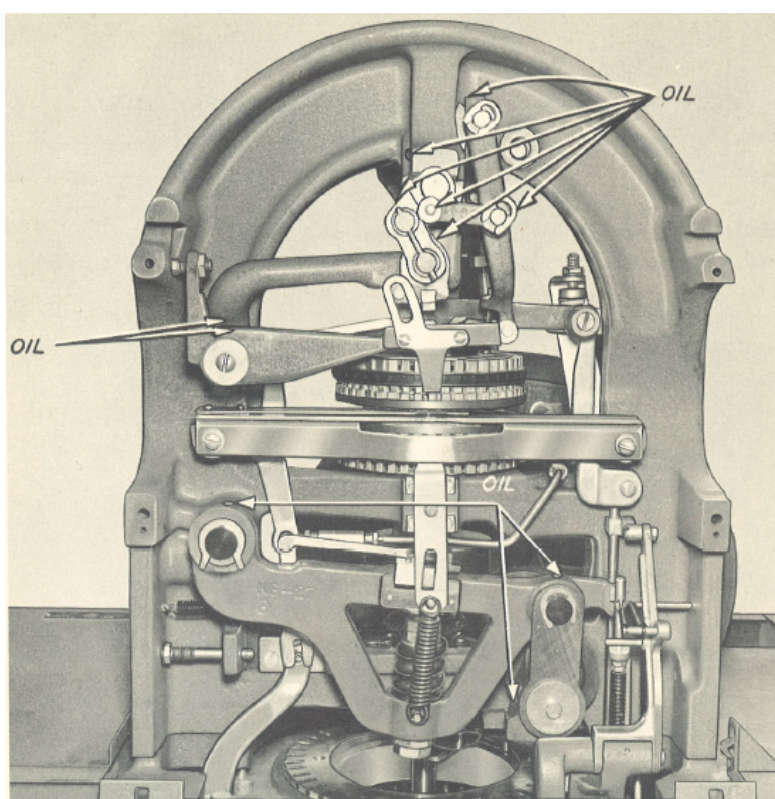
5. Gire o cabeçote no sentido horário manualmente até haver um "clique" distinto, significando que o retentor de travamento se engatou.

6. Pressione para baixo na alavanca 14F do êmbolo inferior e gire a alavanca até que ela se localize na fenda rasa na manga inferior 14E. Isso reterá o êmbolo de forma que ele não engate no orifício no disco extrator inferior. Sempre se certifique de que a alavanca do êmbolo inferior esteja localizada na fenda rasa da manga antes de ligar o motor.



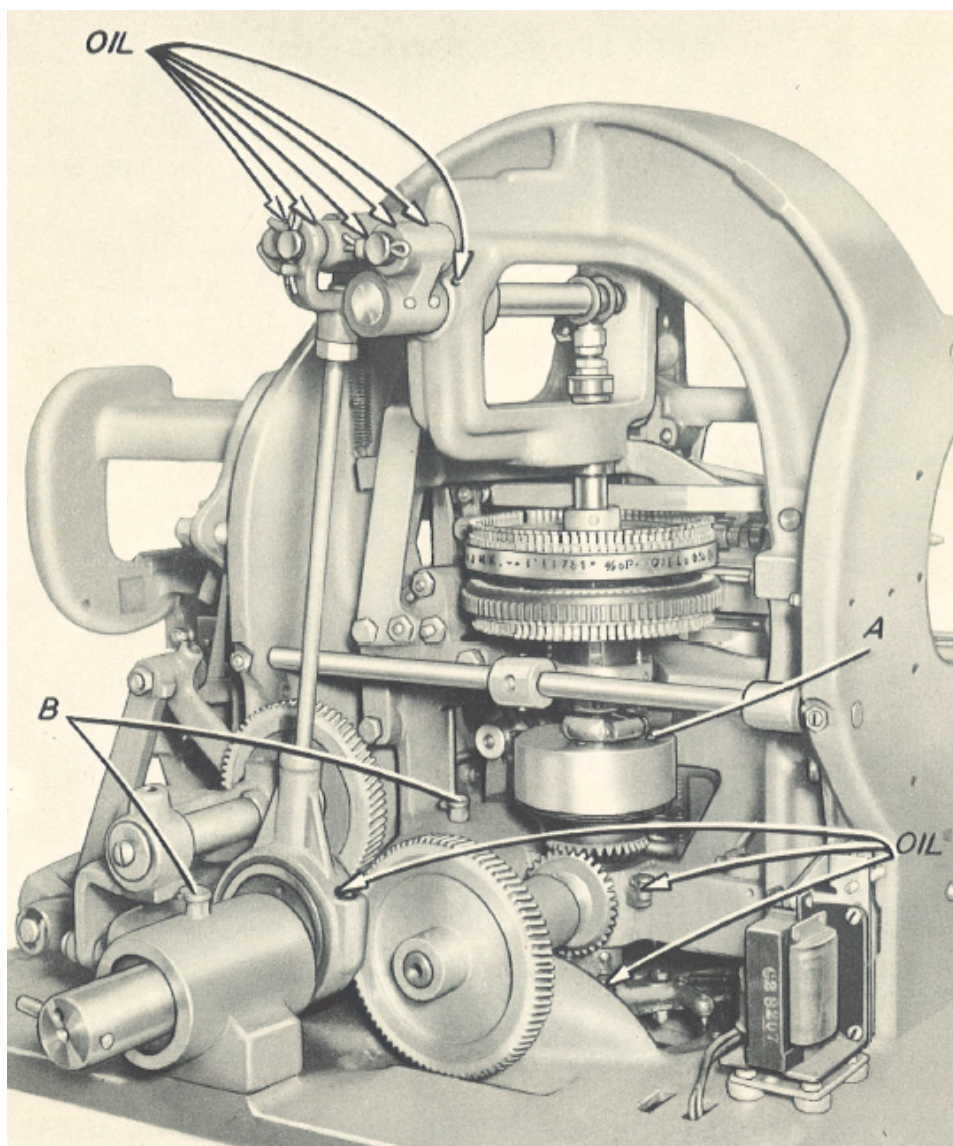
LUBRIFICAÇÃO

A lubrificação adequada de todas as peças de sua máquina Graphotype que estão sujeitas a desgaste é importante. A frequência de aplicação de óleo é determinada pelas condições sob as quais a máquina é operada. Por exemplo, se sua máquina Graphotype for operada diária e continuamente, os mancais (rolamentos) devem ser lubrificados uma vez por semana, a não ser que seja indicado de outra forma nas seguintes instruções.



NOTA: Nunca tente lubrificar quando uma máquina estiver em operação. SEMPRE DESLIGUE O INTERRUPTOR. Não aplique óleo nas ranhuras nas quais as matrizes e punções operam, nem nas matrizes e punções. Se o óleo se alojar na face de uma matriz ou punção, o caractere não gravará para uma formação completa e nítida e resultará em impressões indistintas da placa. Após cada oito horas de uso, aplique algumas gotas de óleo Duro-Vis aos pontos de lubrificação, conforme indicado nas Figuras 16 e 17. Um copo de óleo 17B é fornecido no topo de cada mancal principal. Encha estes copos de óleo (um em cada mancal) com Duro-Vis uma vez por semana.

A embreagem deve ser mantida lubrificada aplicando-se cerca de vinte e cinco gotas de óleo Duro-Vis através do orifício de óleo 17A cerca de uma vez a cada mês. O motor é equipado com os mais recentes tipos de mancais blindados. Consulte o seu Representante de Serviço Addressograph local sobre a lubrificação do seu motor.



NÃO COLOQUE ÓLEO EM EXCESSO. Caso excesso de óleo apareça na parte externa das várias peças após a lubrificação, ele deve ser limpo.

O óleo Duro-Vis é especialmente preparado e tem provado ser o lubrificante mais satisfatório para os produtos Addressograph. O óleo Duro-Vis está disponível através do seu Escritório de Vendas e Serviços Addressograph local. Um óleo de uso geral não é satisfatório e pode falhar em lubrificar adequadamente.

SUGESTÕES DE OPERAÇÃO

Ao observar as sugestões a seguir, o operador adquirirá habilidade em operar a máquina Graphotype, o que resultará em maior velocidade e precisão.

É importante que o operador esteja confortavelmente sentado, diretamente à frente da máquina. Use a mão esquerda para abrir as mandíbulas do carro enquanto insere uma placa em branco com a mão direita.

O operador deve frequentemente gravar e imprimir todos os caracteres Graphotype em uma placa e inspecionar cuidadosamente para ver se cada caractere está adequadamente formado. Matrizes e punções, através do uso normal, estão sujeitos a quebras e desgastes.

Para evitar a possibilidade de vibração, sua máquina Graphotype deve ser fixada de forma que todas as quatro pernas se apoiem uniformemente e firmemente no chão. Não opere a sua máquina com ranhuras (espaços) de matrizes ou punções vagas (vazias) no cabeçote. Certifique-se de que essas posições de matrizes e punções estejam ocupadas por matrizes e punções "falsos" (dummies).

NOTA: Matrizes e punções "falsos" podem ser obtidos lixando as faces de matrizes e punções descartados do mesmo estilo de tipo.

Para assegurar os resultados operacionais mais satisfatórios de sua máquina Graphotype, é recomendado que uma velocidade de operação padrão seja mantida a aproximadamente 500 rotações por minuto.