

## Memorial descritivo: Óculos 3D - MODELO DX2



### CONSIDERAÇÕES GERAIS:

O Sistema de Projeção 3D utiliza um sistema de projeção com duas lentes, uma para a imagem do olho direito e outra para a imagem do olho esquerdo. A luz do(s) projetor(es) é polarizada por filtros na frente de cada lente de projeção, com cada eixo de filtro ajustado a 90 graus um do outro. O público vê a imagem através de óculos polarizados, cujas lentes têm eixos de polarização que correspondem aos filtros do projetor. Assim, o olho direito de cada espectador vê a imagem projetada do olho direito, mas não a imagem do olho esquerdo; e o olho esquerdo de cada espectador vê apenas a imagem projetada correspondente do olho esquerdo. A relação tela-público em um cinema é tal que cada membro do público tem um amplo campo de visão. Isso requer lentes grandes montadas em armações que não obstruam a visão do usuário da imagem. O sistema de projeção 3D apresenta uma imagem de alta qualidade e alta definição. Os óculos de visualização devem, portanto, ser de

qualidade comparável, livres de distorções e imperfeições, para que a apresentação geral seja a melhor possível.

Os óculos devem ser laváveis usando a Máquina de Limpeza de Óculos, produzindo um produto estéril para uso do cliente.

#### Características da lente

Lente especificada com polarizador linear, garante que o material da lente não altere adversamente a cor da apresentação 3D, as coordenadas do espaço de cor CIEM 1931 não devem mudar em mais de  $\Delta x < 0,008$  e  $\Delta y < 0,013$  do ponto branco do projetor de  $x=0,314$ ,  $y = .351$

A uniformidade da transmissão, com uma fonte de luz polarizada, pela área da lente deve ser monótona com variância não maior que 2% da média.

Transmissão de duas camadas de material polarizador de lentes (uma folha e uma lente) com eixos paralelos divididos pela transmissão com eixos perpendiculares: deve ser de pelo menos 2.000:1 em todos os locais na superfície da lente.