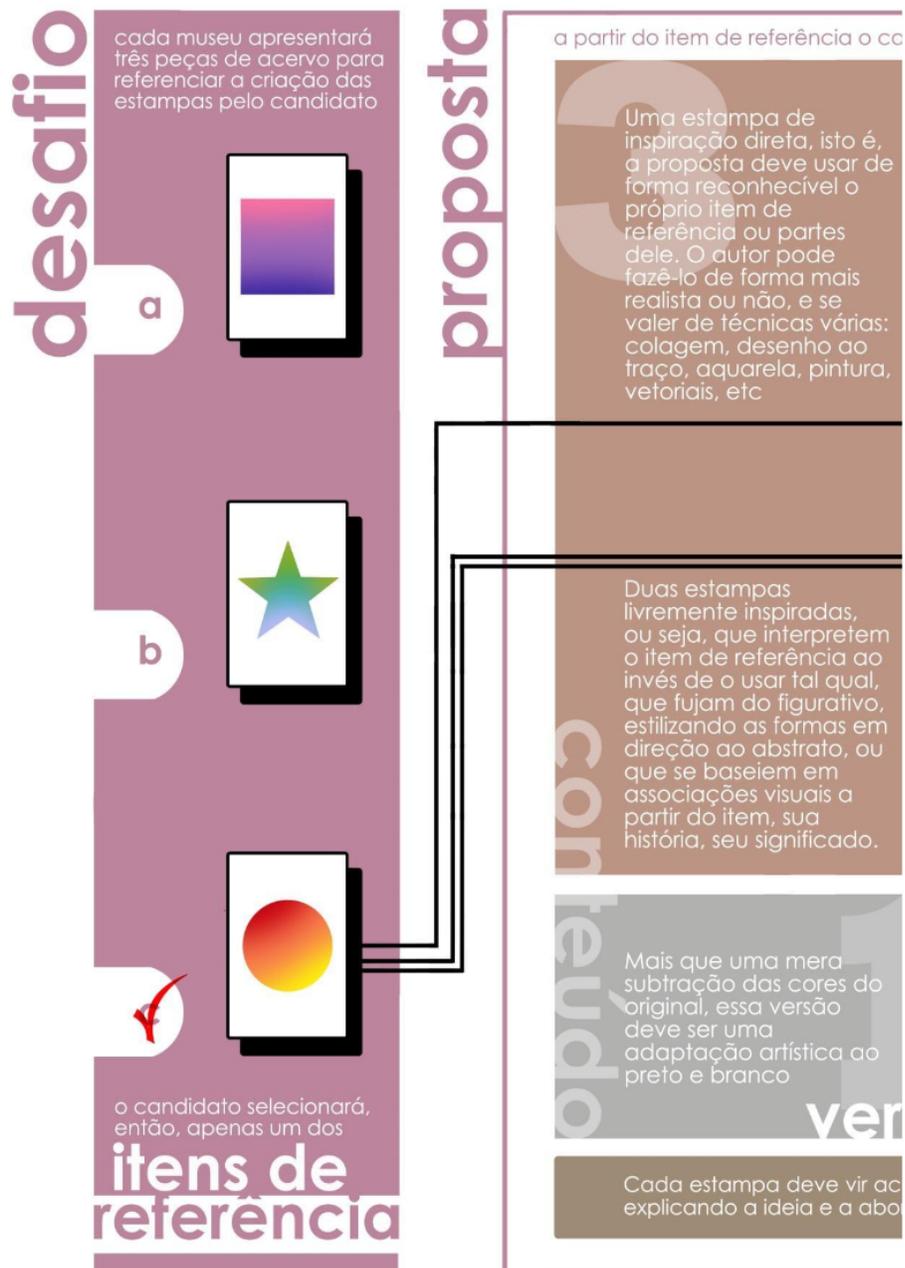


# 1º Concurso Ibram Estampas & Museus

## Anexo VII

### Especificações de Design

A ilustração a seguir detalha as especificações de design para o desenvolvimento das propostas a serem inscritas no 1º Concurso Ibram Estampas & Museus. A ilustração sem corte, em formato A3, encontra-se disponível no site do Ibram ([www.museus.gov.br](http://www.museus.gov.br)).



o candidato deve construir uma proposta contendo 8 elementos:

## designs originais

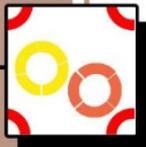
para cada estampa será apresentado um mockup:



Dentre as três estampas, duas devem se destinar a superfícies pequenas: almofadas, capas de caderno, etc

Os rappers para essas estampas devem ser concebidos ou em **vetorial** ou nos formatos **32x32cm** ou **16x16cm** com definição mínima de **300 dpi**

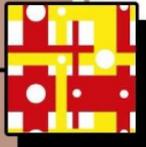




A estampa restante deve ser idealizada para grandes superfícies: cangas, lenços, etc

Caso o rapport para essa estampa não seja construído em **vetorial** ele deverá ter definição mínima de **300 dpi** no formato **64x64cm**





O próprio designer definirá se a versão preto e branco se destina a grandes ou pequenas superfícies





O formato vetorial e a definição de 300 dpi se referem à etapa de criação. Para a inscrição todas as imagens devem ser enviadas em formato .jpg com definição de 72 dpi



acompanhada de um texto descritivo da proposta, imagem do item de referência.

## mockups

