

3. O jogador tira uma carta "peixe"; ele deixa a carta na mesa, aberta, e pode continuar jogando. As cartas "peixe" permitem ao jogador comprar uma carta "unidade de conservação" de outro jogador para completar sua própria UC (3 cartas "peixe" em troca de uma carta "unidade de conservação").

3.1. se o jogador quiser comprar uma carta "unidade de conservação" (somente uma por jogada), ele não poderá retirar carta do baralho nessa jogada;

3.2. o jogador que possui a carta "unidade de conservação" a ser comprada não pode se recusar a vendê-la;

4. O jogador tira uma carta "ameaças" ("pesca predatória" ou "lixo" ou ainda "mudanças climáticas"); nesse momento, não há opção. O jogador deve parar de jogar e devolver cartas segundo os seguintes critérios:

4.1. se tirou uma carta "mudanças climáticas": deve devolver essa carta e mais uma carta "peixe" ou "unidade de conservação";

4.2. se tirou uma carta "lixo": deve devolver essa carta e mais duas cartas, uma das quais obrigatoriamente "peixe", salvo se o jogador não tiver, hipótese na qual aceita-se a devolução de duas cartas "unidade de conservação";

4.3. se tirou uma carta "pesca predatória": deve devolver essa carta e mais três cartas, uma das quais obrigatoriamente "peixe", salvo se o jogador não tiver, hipótese na qual aceita-se a devolução de três cartas "unidade de conservação";

4.4. se o jogador possui uma carta de defesa, ele pode usá-la segundo os seguintes critérios: se for uma carta "guarda parque", ele pode devolvê-la junto com a carta "lixo" ou "mudanças climáticas" e passar a vez (ou seja, essa carta serve para neutralizar essas ameaças), mas a carta "guarda parque" não neutraliza completamente a carta "pesca predatória", nesse caso, o jogador pode devolver uma carta "peixe" ou "unidade de conservação" e a carta "guarda parque". Apenas a carta "Poseidon" neutraliza a carta "pesca predatória", sendo apenas ela devolvida, além da carta "pesca predatória", no caso do jogador possuí-la.

As cartas devolvidas ficam numa outra pilha que depois que o baralho no centro da mesa se esgota, é embaralhada e convertida no baralho de onde se retira as cartas para o jogo. Vence aquele que montar sua UC primeiro (6 cartas).

Esse jogo foi criado por Nurit Bensusan, ilustrado por Ariê Bensusan Baylão e por Cristina Georgii e diagramado por Ana Cores Design.

3. A threat card: if a player draws a threat card he/she must return the threat card plus other cards. If the threat is climate change, this card plus one other card (fish cards, spare protected area cards or his/hers own protected area cards) to the centre. If the threat is garbage, this card plus other two cards, including at least one fish, if the player has it (cards can be: fish cards, spare protected area cards or his/hers own protected area cards). If the threat is predatory fishing, this card plus other three cards, including at least one fish, if the player has it (cards can be: fish cards, spare protected area cards or his/hers own protected area cards). The cards returned should be placed next to the centre pile. If a player has less than the number of cards he/she has to return, he/she must return what he/she has. The player may not continue with his/hers turn.

4. A defense card: if the player draws a defense card, he/she can place it to the side, face up, ready to use when he/she chooses. If a player draws a threat card, the defense card may neutralize the threat. If the defense card is a park ranger, it can neutralize the climate change threat card or the garbage threat card. In these cases, the player can return the defense card and the threat card to the centre instead of losing one or two other more valuable cards. But the park ranger defense card, it is not enough to neutralize the predatory fishing, in this case the player must return, if he/she wishes to use the defense card, the predatory fishing card, the park ranger card and one more fish card (or a protected area card, if he/she doesn't have a fish card). If the defense card is Poseidon, it can neutralize any threat card. In this case, the player returns the threat card and the Poseidon card to the centre. If the player draws a defense card, he/she can continue his/hers turn and draw another card.

Once the centre pile is used up, the other pile, of returned cards, is shuffled and placed face down in the centre to resume the game.

Who wins? The player who completes his/hers protected area first.

This game was created by Nurit Bensusan, illustrated by Ariê Bensusan Baylão and Cristina Georgii and designed by Ana Cores Design.

* Please note: cards are in portuguese. In the case the illustration is not enough to its identification, here are the translations: mudanças climáticas: climate change; lixo: garbage; pesca predatória: predatory fishing; and guarda-parque: park ranger.