

5ª Semana Nacional da Educação Profissional e Tecnológica

ESTADO	INSTITUIÇÃO	PROJETOS
ACRE	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Acre (IFAC)	Projeto 1 - Laboratório IFMaker do Juruá Projeto 2 - Robô Social Educacional de Baixo Custo: Uma Plataforma Interativa para Aprendizagem Projeto 3 - Automação e monitoramento de irrigação em pequenas hortas utilizando o arduino Projeto 4 - O Desafio das Alturas
	Instituto Estadual de Educação Profissional e Tecnológica do Acre (IEPTec/AC)	Projeto 1 - Bolo em movimento: inovação com sabor amazônico. Projeto 2 - Peixe moqueado – entre o saber ancestral e a inovação gastronômica. Projeto 3 - Recicle CZS Projeto 4 - O menino e o rio – memórias do Rio Acre em aquarela, stop motion e sustentabilidade criativa. Projeto 5 - Biogel fitoterapêutico: formulação sustentável para o tratamento de feridas com base em ativos amazônicos. Projeto 6 - Enxaguante bucal natural – saúde e sustentabilidade em foco.
ALAGOAS	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Alagoas (IFAL)	Projeto 1 - RoboFit - Soluções Robóticas de Baixo Custo para Avaliação de Velocidade e Salto Vertical no Treinamento Escolar Projeto 2 - Construção e Caracterização de Armadilhas DIY Ativas para Mosquitos em Marechal Deodoro-AL Projeto 3 - EduQual+: Desenvolvimento e Implementação de um Modelo Tecnológico para Avaliação da Qualidade dos Serviços Educacionais na Educação Profissional Técnica de Nível Médio Projeto 4 - Desenvolvimento de Kit Didático para Foguetes Educativos Projeto 5 - BemVô+ - Relógio Assistivo para Idosos Projeto 6 - Incubadora Tecnológica de Economia Solidária do Ifal (Ecosol) Projeto 7 - Atlas Audiodescritivo de Anatomia Esquelética Comparada Projeto 8 - Geminó: Um dominó como ferramenta para aprendizagem de genética
AMAPÁ	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Amapá (IFAP)	Projeto 1 - Elaboração de Chás Gelados de Hortelã com Microcápsulas de Manga e Açaí Obtidas por Gelificação Iônica Projeto 2 - Arduino como Ferramenta Didática no Ensino da Conservação da Energia Projeto 3 - Uso de Inteligência Artificial para o Desenvolvimento de Jogos Digitais com Tecnologias Assistivas Projeto 4 - Fermentação Natural do Tepache de Abacaxi (Ananas comosus (L.) Merrill.) e obtenção de Vinagre Artesanal: uma busca ao desenvolvimento de tecnologias e processos que permitam agregar valor aos produtos locais
	Secretaria de Educação do Amapá (SEC/AP)	Projeto 1 - Simulador de ambientes preventivo e lúdico para a pessoa idosa. Projeto 2 - Toque de Cuidado – Massagem Relaxante para Alunos com TEA atendidos no AEE. Projeto 3 - Projeto de Autocuidado e Automassagem no Ambiente de Trabalho. Projeto 4 - Promoção da Saúde e Educação Ambiental através da Criação de uma Horta de Plantas Medicinais em Escola.
AMAZONAS	Centro de Educação Tecnológica do Amazonas (CETAM)	Projeto 1 - Inovação em Redes: Volp, Linux e SNMP para um futuro Sustentável. Projeto 2 - Avanço em Redes: Windows Server 2022, PRTG, VPN e RealVNC para o Futuro Corporativo. Projeto 3 - Acionamento Remoto Eletroeletrônico de Cargas Indutivas Com Frenagem DC. Projeto 4 - Eco Reuso H2O: alimentado por energia solar.
BAHIA	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Baiano (IF Baiano)	Projeto 1 - Produção de um Gel-Creme a partir do extrato das folhas da (Hancornia speciosa) para auxílio na cicatrização de ferimentos ocasionadas pela esporotricose Felina. Projeto 2 - Descaracterização de Vinhos Apreendidos pela Receita Federal e sua Utilização Sustentável na Produção de Alimentos pelas Associações de Catadores de Mangaba do Litoral Norte Baiano. Projeto 3 - Mãos femininas construindo mudança de vida com a valorização de alimentos a partir de resíduos agroindustriais Projeto 4 - IF Baiano e Receita Federal: Descaracterização de vinhos para elaboração geleias e derivados
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia (IFBA)	Projeto 1 - Robótica Educacional no IFBA: Solução de problemas da comunidade em Tecnologias Educacionais, de Inclusão, Assistivas e Sustentáveis Projeto 2 - Tecnologias Sociais e Digitais para o Desenvolvimento Comunitário: Projetos TEIAS Simões Filho e Irecê Projeto 3 - Tecnologias Inovadoras para Inclusão, Mobilidade e Sustentabilidade Projeto 4 - Tecnologias Inovadoras para a Partir de Projeto, Desenvolvimento e Inovação no Polo de Inovação
	Secretaria de Estado da Educação da Bahia (SEDUC/BA)	Projeto 1 - Biopalma: Alternativa Sustentável para Criação de curativos Biodegradáveis a partir da Palma Opuntia Ficus-Indica. Projeto 2 - Agrohidro - Sistema de vigilância inteligente para cultivos Hifropônicos com ESP 32. Projeto 3 - Bioplástico feito a partir de amido de Milho e casca de banana Projeto 4 - ChocoMed. Projeto 5 - Rescye Seeker: Drone autônomo com IA para localização e identificação de vítimas em situações de Desastre. Projeto 6 - PavSolo: Piso Sustentável com Resíduos Recicláveis. Projeto 7 - Ecotransformação: produção de Embalagens Sustentáveis a partir do Bagaço de Cana-de-açúcar. Projeto 8 - Fome zero para os Doguinhos.
CEARÁ	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará (IFCE)	Projeto 1 - Laboratório de Ensino de Matemática Itinerante (LABMATI) Projeto 2 - Desenvolvimento e Confecção de Materiais Didáticos para Complementaridade do ensino de Embriologia: uma proposta pedagógica do uso da impressão 3D com foco no empreendedorismo inovador Projeto 3 - Detecção Automática de Quedas Utilizando Sequências de Imagens Térmicas em Sistemas Embarcados. Projeto 4 - Óleo essencial de Eucalyptus citriodora hook: uma solução sustentável no combate ao Aedes aegypti Projeto 5 - Sistema de Recirculação Acoplado à Radiação UV-C para Garantir a Qualidade Microbiológica da Água de Cisternas no Semiárido Cearense. Projeto 6 - Reaproveitamento de pneus para produção de asfalto sustentável visando a redução da retenção de água nas vias urbanas. Projeto 7 - Sertão Silvestre: conhecer para preservar. Projeto 8 - Desenvolvimento e Prototipagem de Placas de Identificação em Braille por Manufatura Aditiva para Ambientes Educacionais do IFCE Pecém.
	Secretaria de Estado da Educação do Ceará (SEDUC/CE)	Projeto 1 - E-vision - Transformando a Educação com tecnologia inclusiva. Projeto 2 - Alert Lily - Tecnologia e cidadania no enfrentamento à violência contra a mulher. Projeto 3 - Sistema de monitoramento de consumo de água de baixo custo. Projeto 4 - água sanitária verde (ASV): Inovação sustentável e de Baixo custo.

DISTRITO FEDERAL	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília (IFB)	Projeto 1 - Automatização do Cultivo Hidropônico: Tecnologia Acessível e Inclusiva para Agricultores Familiares Projeto 2 - Cinco olhos detectores de obstáculos para pessoas com deficiência visual destinados à doação Projeto 3 - Exposição Interativa: Pixel art e o reflexo do ator principal da inovação no Brasil Projeto 4 - Glicogotas em Rede: Conectando Idades e Tecnologias na Educação sobre Diabetes Mellitus Tipo 1
	Secretaria de Estado da Educação do Distrito Federal (SEEDF)	Projeto 1 - IA em tudo: Como a Inteligência Artificial está Revolucionando a Comunicação, as Mídias Sociais e o Mundo. Projeto 2 - Sistema de gestão de padarias Projeto 3 - Sistema Educa+ - plataforma digital de curso Projeto 4 - Sistema MultiPlataforma de Gerenciamento de Pizzarias Projeto 5 - Alimentação alternativa no cultivo de PANCS Projeto 6 - O fogo colorido. Projeto 7 - Uso de óleos e velas aromáticas curativas. Projeto 8 - Chafariz ecológico. Projeto 9 - Carcinicultura ecológica.
ESPIRITO SANTO	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo (IFES)	Projeto 1 - MiteHunter: Sistema baseado em Inteligência Artificial para o Manejo Sustentável do Morangueiro Projeto 2 - VEPEMA - Solução Web Inteligente para Automatização do Serviço Público Projeto 3 - Valorização de resíduos agrícolas Projeto 4 - RobIS Controller Projeto 5 - Métrica da Química Verde para Saponificação em Projeto de Economia Circular Projeto 6 - POCAR - Patrimônio, Origem, Cultura, Artesanato e Registro Projeto 7 - Laboratório Penguin: Robótica, Automação e Inclusão Projeto 8 - IFES Ciência: Quando A Educação Viraliza
GOIÁS	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Goiano (IF GOIANO)	Projeto 1 - Desenvolvimento de aplicativo para promover a acessibilidade aos rótulos dos alimentos para pessoas com deficiência visual Projeto 2 - Experiência Sensorial com Óleos Essenciais: Aromas da Inovação Projeto 3 - Formação de Professores para geração de Processos/Produtos tecnológicos educacionais Projeto 4 - O Jardim de Chás Projeto 5 - Produção de Carvão Ativado por estudantes Projeto 6 - Construção de tours virtuais imersivos em realidade virtual Projeto 7 - Construção de Robô de Limpeza Projeto 8 - Estação Meteorológica de Baixo Custo
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás (IFG)	Projeto 1 - Análise de sedimentos do Lago do Parque dos Buritis, Uruaçu-GO, e síntese de pérolas de quitosana modificadas com ácido húmico para remoção de íons metálicos da água Projeto 2 - Desenvolvimento de uma máquina CNC automática Projeto 3 - Estudo do Uso da Otimização Topológica em Vigas de Concreto Executadas com Fabricação Digital de Fôrmass Projeto 4 - Copa Scratch: criando jogos e animes de forma divertida Projeto 5 - Metabotix e STEM para Todas: Ciência, Tecnologia, Sustentabilidade e Inclusão Projeto 6 - Inovação em alimentos da sociobiodiversidade do Cerrado Projeto 7 - Minha Marmita, nossa saúde: do campo à inovação Projeto 8 - STEAM4Girls - Aprendizagem criativa para estímulo de meninas cientistas Projeto 9 - Apicultura 4.0: Ambiente, palinologia e produção de mel Projeto 10 - Tecnologia social aplicada por meio do controle de qualidade e da incubação de produtos apícolas Projeto 11 - Fotografando o solo: modelando possibilidades Projeto 12 - Meninas e mulheres em rede criando ciência Projeto 13 - Uso de Jogos de Cartas para apropriação do conteúdo propriedades periódicas no Ensino Médio Projeto 14 - Química para Todos: Desenvolvimento de um Conjunto de Modelos Atômicos Multissensoriais em Impressão 3D para um Ensino Inclusivo. Projeto 15 - Jogo Sapiens: uma ferramenta de ensino para estudantes com TEA
	Secretaria de Estado da Educação do Goiás (SEDUC/GO)	Projeto 1 - Estômatos em Foco: Perspectivas Sustentabilidade e Inovação no Monitoramento da Respiração Vegetal Projeto 2 - Educação e Inovação no Manejo da Intolerância Alimentar Projeto 3 - Varal Automatizado Com Sensor de Chuva Projeto 4 - Jogos Educativos para Mentes Únicas Projeto 5 - Jogo de Conscientização sobre a Dengue Projeto 6 - Recycoin: Gamificação e Blockchain Educacional para uma Cultura de Sustentabilidade Projeto 7 - Irrigador Automático Baixo Custo Projeto 8 - Jogo "Explorando O Cerrado"
MARANHÃO	Instituto Estadual de Educação, Ciência e Tecnologia do Maranhão (IEMA/MA)	Projeto 1 - Protótipo de Sistema de Reuso de Água na promoção da sustentabilidade e o uso responsável dos recursos naturais Projeto 2 - GREEN TECH: Módulo de Sensoriamento para Detecção de Queimadas na Amazônia Baseado em Internet das Coisas e Energia Fotovoltaica Projeto 3 - Guará 12: dispositivo de monitoramento da área manguezal da comunidade Tamancão Projeto 4 - Produção de combustível sólido de alto rendimento com cascas de coco e serragem
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Maranhão (IFMA)	Projeto 1 - ECOIDENTIDADE: Quem sou eu? Projeto 2 - BASITIF - Biológicos para a Agricultura Sustentável: Trichoderma e Inovações do IFMA Projeto 3 - A Gestão e Controle de Estoque para o Centro de distribuição dos produtos adquiridos através do PNAE e PAA na cidade de Santa Inês - MA Projeto 4 - I.A para gerenciamento de mercadorias em pequenas empresas Projeto 5 - ASEPI: Anotação Semiautomática de Equipamentos de Proteção Individual utilizando métodos de aprendizado de máquina. Projeto 6 - Construção e Análise de Desempenho Aerodinâmico de Foguetes e Garrafa PET Projeto 7 - ROTA DAS ESTRELAS: Astro e Etnoturismo em Comunidades Tradicionais Projeto 8 - Aplicação de Impressão 3D no Ensino Tátil para Deficientes Visuais
MATO GROSSO	Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação do Mato Grosso (SECITEC/MT)	Projeto 1 - Celulose como fonte para partículas fotoluminescentes a base de carbono Projeto 2 - Inteligência artificial como inovação no auxílio de serviços públicos Projeto 3 - Alarme de Incêndios para máquinas agrícolas Projeto 4 - EcoChain Agro – Reutilizar é Progredir
MATO GROSSO DO SUL	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Mato Grosso do Sul (IFMS)	Projeto 1 - Inovação e Aprendizado na Tecnologia do Pescado Projeto 2 - Projeto de Extensão IFMS-MUDAS Projeto 3 - Robótica Educacional no Combate ao Aedes Aegypti: O Mosquito Robô - MosquiBot Projeto 4 - Desenvolvimento de um Sistema Inteligente para Gestão de Reservatórios de Água de Chuva em Ambientes Urbanos Projeto 5 - Inovação Sustentável na Produção de Farinha de Goma de Tapioca com a Utilização de Energia Solar Projeto 6 - Sistema de Geração de Energia por Módulo Fotovoltaico para o Sistema de Irrigação Automatizado do IFMS Projeto 7 - Desenvolvimento de Metodologias e Protótipos de Máquinas CNC de Baixo Custo para o Ensino da Manufatura Digital Projeto 8 - Monitoramento da Qualidade do Ar em Tempo Real e sua Correlação com Variáveis Climáticas e Sazonais

MINAS GERAIS	Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais (CEFET-MG)	<p>Projeto 1 - ROLÉ MAKER: A cultura maker e suas aplicações na abordagem STEAM</p> <p>Projeto 2 - Robótica Educacional: Ensino de Programação, Eletrônica e Mecânica por meio do Robô 'CEFET-MG'</p> <p>Projeto 3 - Aulas de Xadrez e Programação</p> <p>Projeto 4 - Horta Solar Inteligente (HSI)</p> <p>Projeto 5 - Reuso de água cinza para fins não potáveis em residências com o uso de sistema IoT (Internet das Coisas)</p> <p>Projeto 6 - Oficina de Cubo Mágico e Programação</p> <p>Projeto 7 - Aeropalynologia e bioinformática aplicadas na análise das partículas suspensas da atmosfera de Belo Horizonte</p> <p>Projeto 8 - Programa enxurrada de bits</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Minas Gerais (IFMG)	<p>Projeto 1 - Desmatamento Zero 2030; Estudo da dinâmica do ciclo da água e do carbono em florestas tropicais</p> <p>Projeto 2 - Saneamento participativo: proteção à saúde e geração de trabalho e renda em comunidades rurais do distrito de Cachoeira do Brumado, município de Mariana-MG</p> <p>Projeto 3 - Desenvolvimento de um Aplicativo para Segurança de Mulheres em Risco de Violência Doméstica em Sabará – MG</p> <p>Projeto 4 - SMART Pills - Sistema Inteligente de Gestão de Medicamentos</p> <p>Projeto 5 - SMARTSORT: Desenvolvimento de um Sistema Automatizado para Seleção Inteligente de Resíduos</p> <p>Projeto 6 - Clube de robótica 2024 – Robótica educacional, competências e aprendizado</p> <p>Projeto 7 - Desenvolvimento de Modelos Didáticos para o Ensino de Energias Renováveis</p> <p>Projeto 8 - Desenvolvimento de um Kit Educacional voltado a Projetos Eletrônicos para Implementação de Protótipos em IoT, Robótica e Automação</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sudeste de Minas Gerais (IFSUDESTE MINAS)	<p>Projeto 1 - Tecnologia Assistiva e Comunicação Alternativa para pessoas com Deficiência Grave</p> <p>Projeto 2 - Avaliação de Diferentes Espécies Vegetais em tanques de Evapotranspiração e do potencial de utilização de bactérias Rizosféricas nestes Sistemas</p> <p>Projeto 3 - Obtenção de Metabólitos Secundários e Extratos de <i>Pisolithus Microcarpus</i> com atividade Antifúngica</p> <p>Projeto 4 - Avaliação da Produção de <i>Pleurotus Djamar</i> em Substratos Fibrosos e suas Características Nutricionais e Antinutricionais</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Triângulo Mineiro (IFTM)	<p>Projeto 1 - Extensão que Transforma: juventudes protagonistas no impacto social e sustentável</p> <p>Projeto 2 - Robô Cerrado com Elas: Promovendo a Inclusão de Gênero na Robótica Educacional</p> <p>Projeto 3 - AQUABOT: Tecnologia IoT para Sustentabilidade e Inclusão na Piscicultura Automatizada</p> <p>Projeto 4 - Cantinho do Cerrado</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas Gerais (IFNMG)	<p>Projeto 1 - Uma Abordagem de Baixo Custo para Plataformas de Navegação Autônoma</p> <p>Projeto 2 - Fortalecimento do ecossistema de empreendedorismo e inovação</p> <p>Projeto 3 - Caixa Maker: robótica para todos</p> <p>Projeto 4 - Desenvolvimento e aplicação de um kit robótico de baixo custo</p> <p>Projeto 5 - MyMaker</p> <p>Projeto 6 - Meninas na Ciência - UCEII Química</p> <p>Projeto 7 - Descaracterização de TVs BOX no IFNMG Campus Arinos</p> <p>Projeto 8 - DRAIS - Drone de Desenvolvimento Aberto e Integração em Sensores</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais (IFSULDEMINAS)	<p>Projeto 1 - Juventudes que inovam: tecnologias para educar e incluir</p> <p>Projeto 2 - Torrador Stratto: Inovação e Precisão na Torrefação de Café</p> <p>Projeto 3 - Programa Transformar Sustentável</p> <p>Projeto 4 - Plano Conservador da Mantiqueira</p> <p>Projeto 5 - Olimpíada Brasileira de Agropecuária – OBAP</p> <p>Projeto 6 - Startap REMTI – Recriando Moda: Tecendo Ideias</p> <p>Projeto 7 - Pintura Coletiva – Curso de História da Arte e Oficina de Pintura</p> <p>Projeto 8 - Avaliação Corporal de Alta Precisão – Bioimpedância Octapola</p>
	Secretaria de Estado da Educação de Minas Gerais (SEDUC/MG)	<p>Projeto 1 : Estação meteorológica</p> <p>Projeto 2 : Bengala eletrônica</p> <p>Projeto 3 : Rampa de acessibilidade portátil manual</p> <p>Projeto 4 : Projetos Institucionais Professor Fontes - 2025</p>
PARÁ	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Pará (IFPA)	<p>Projeto 1 - TREENA – Plataforma Híbrida com IA e Mentoria Humana para Simulação Inclusiva de Entrevistas de Emprego</p> <p>Projeto 2 - Desenvolve AI! – Educação empreendedora gamificada para juventudes</p> <p>Projeto 3 - MindFinance – Educação financeira gamificada para juventudes</p> <p>Projeto 4 - AYA: ecos da memória</p>
	Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia, Educação Superior, Profissional e Tecnológica do Pará (SECTET/PA)	<p>Projeto 1 - Degradação dos manguezais e educação ambiental na estrada de Ajuruteua (PA)</p> <p>Projeto 2 - Ecoclay: aplicativo sustentável</p> <p>Projeto 3 - Estúdio Web: conectar e inspirar ideias para transformar o mundo</p> <p>Projeto 4 - Jogos matemáticos: gamificação para o engajamento na escola</p>
PARAÍBA	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB)	<p>Projeto 1 - Sala de autorregulação sensorial para estudantes neurodivergentes</p> <p>Projeto 2 - Desenvolvimento de Materiais de Construção Não Convencionais</p> <p>Projeto 3 - Ferramenta Tecnológica de Inclusão Social Feminina: erradicando o analfabetismo de Mulheres Rurais</p> <p>Projeto 4 - TRANSCARE: Construção de Aplicativo para Acolhimento de Pessoas Trans na Atenção Básica</p> <p>Projeto 5 - Projeto Cajibaja em Extensão: Desenvolvimento de um Veículo Off-Road Mini-Baja</p> <p>Projeto 6 - Práticas educacionais no IFPB (Campus Sousa) a partir da descaracterização de materiais apreendidos pela Receita Federal do Brasil</p> <p>Projeto 7 - Desenvolvimento de Recifes Artificiais Construídos por Impressão 3D e o uso de Misturas Cimentícias Sustentáveis</p> <p>Projeto 8 - Tour Virtual Imersivo pelo Vale dos Dinossauros em Sousa-PB</p>
	Secretaria de Estado da Educação da Paraíba (SEDUC/PB)	<p>Projeto 1 - Urna Eletrônica Escolar: Democracia, Inovação e Protagonismo Juvenil.</p> <p>Projeto 2 - Produção de Velas Orgânicas e Repelentes aos Mosquitos-palha e ao Aedes.</p> <p>Projeto 3 - Agrosocial: Tecnologia Digital e Sustentabilidade para a Agricultura Familiar.</p> <p>Projeto 4 - Criatividade em Circuitos com Arduino: Inovação para um Futuro Sustentável.</p> <p>Projeto 5 - BIOMAKE.</p> <p>Projeto 6 - Criação de ilhas flutuantes para o tratamento da água da lagoa no município de Puxinanã-PB: Um estímulo a soluções sustentáveis no ensino público.</p> <p>Projeto 7 - SOLUS – O sistema agrícola do futuro</p> <p>Projeto 8 - Tecnologia Interativa para Saúde Mental e Desenvolvimento Humano</p>
PARANÁ	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Paraná (IFPR)	<p>Projeto 1 - Projeto Papa-Léguas</p> <p>Projeto 2 - Robô Esteira com Garra de dois Graus de Liberdade Controlado Remotamente e com Integração de um Esp Câmera</p> <p>Projeto 3 - Prótese de mão acionada por captura de movimento</p> <p>Projeto 4 - Soluções de Monitoramento de Colmeias com IOT</p> <p>Projeto 5 - Protótipo de elevação vertical para cadeias de rodas: inclusão e autonomia</p> <p>Projeto 6 - Projeto de um Computador de 4 bits sem Microprocessador para Fins Educacionais</p> <p>Projeto 7 - Geociências na Ponta dos Dedos: divulgação geocientífica proposta pela juventude</p> <p>Projeto 8 - Modelos Didáticos Multissensoriais: Ensino de Biologia e a inclusão de alunos com deficiência visual</p>

PERNAMBUCO	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco (IFPE)	<p>Projeto 1 - Desbravando a Cultura Maker: Iniciação Tecnológica para Estudantes do Ensino Básico</p> <p>Projeto 2 - Sistema Inteligente de Monitoramento de Pacientes com IoT e ML em Ambientes Hospitalares</p> <p>Projeto 3 - Sistema de Monitoramento da Qualidade da Energia Elétrica Gerada pela Usina Solar do IFPE Campus Garanhuns</p> <p>Projeto 4 - Modularitys - Sistema Telemétrico Dinâmico Autônomo Modular para Monitoramento, Controle e Automação</p> <p>Projeto 5 - SYNESTHESIA VISION</p> <p>Projeto 6 - MANAS MAKERS – Do Lixo ao Lucro: Inclusão e Inovação na Cultura Maker</p> <p>Projeto 7 - ARTE PARA CEGO VER</p> <p>Projeto 8 - Oficinas de Simulação Computacional de Pandemias como ferramenta de Popularização da Ciência e Formação Cidadã</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano (IFSertãoPE)	<p>Projeto 1 - Meninas Digitais do Sertão</p> <p>Projeto 2 - Mostra Petrolinense de Foguetes (MoPeFog)</p> <p>Projeto 3 - Aprendizagem Significativa em Química Analítica</p> <p>Projeto 4 - Do Sertão para o mundo: a força da Orquestra IFSertãoPE</p> <p>Projeto 5 - Gestão de resíduos eletrônicos e criação do Museu Tecnológico</p> <p>Projeto 6 - Museu Carranca da Ciência (MCC)</p> <p>Projeto 7 - Objetos de Aprendizagem Acessíveis para o Ensino de Eletrônica Digital</p> <p>Projeto 8 - iPeriodicTable</p>
	Secretaria de Estado da Educação do Pernambuco (SEDUC/PE)	<p>Projeto 1 - Educação profissional integrada à economia circular: formação de jovens com extrusora educacional de filamento reciclado para impressão 3D.</p> <p>Projeto 2 - Juventude e inclusão: óculos de tecnologia assistiva com sensores para pessoas com deficiência visual e baixa visão.</p> <p>Projeto 3 - LumiarBag: Transformando Resíduos em Segurança e Protagonismo Juvenil.</p> <p>Projeto 4 - Robô Agro Sustentável.</p>
PIAUÍ	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí (IFPI)	<p>Projeto 1 - Detecção Automática de Microcalcificações Mamárias via Inteligência Artificial</p> <p>Projeto 2 - Sistema de Gestão Energética Inteligente - SGEI</p> <p>Projeto 3 - IFPI em LIBRAS: Acessibilidade e Inclusão na Educação Profissional e Tecnológica</p> <p>Projeto 4 - Quiz Quântico - Abelhas Sem Ferrão (Meliponicultura)</p>
	Secretaria de Estado da Educação do Piauí (SEDUC/PI)	<p>Projeto 1 - DevPolyglot.</p> <p>Projeto 2 - Aprende Junto - Conectando Saberes para Transformar a Educação</p> <p>Projeto 3 - AgroScan Diagnostico inteligente para pragas agrícolas</p> <p>Projeto 4 - PI.AUÍ, Protagonismo, Inovação e Autoria Intelectual Jovem no Piauí.</p>
RIO DE JANEIRO	Centro Federal de Educação Tecnológica do Rio de Janeiro (CEFET-RJ)	<p>Projeto 1 - Horta com Consciência Negra e Indígena – atividades para fomentar as relações étnico-raciais no ensino de ciências e saúde</p> <p>Projeto 2 - Saúde tem História: desenvolvimento de uma ferramenta pedagógica</p> <p>Projeto 3 - Desperdício de alimentos nas feiras livres do município de Valença-RJ: transformando a xepa em produtos atrativos</p> <p>Projeto 4 - Processamento de alimentos utilizando o coração de bananeira: uma alternativa para o pequeno produtor de Valença-RJ</p> <p>Projeto 5 - AquaSmart – Sistema Alimentador de Tilápias Automatizado MAKER</p> <p>Projeto 6 - A Reciclagem na Indústria Têxtil: POR QUE RECICLAR, COMO E PARA QUEM?</p> <p>Projeto 7 - Autoirriga: sistema de irrigação integrado, sustentável e autossuficiente para hortas caseiras.</p> <p>Projeto 8 - Conhecendo os limites do nosso corpo e o Cefet/RJ Petrópolis</p>
	Colégio Pedro II (CP II)	<p>Projeto 1 - Bioadaptada: uma década construindo ciência para todos</p> <p>Projeto 2 - Um Incentivo à Cultura STEM através da Robótica Educacional</p> <p>Projeto 3 - Física na Palma da Mão: Aprendizagem Interativa com Simulações Digitais</p> <p>Projeto 4 - Quiz Interativo: Metodologias Ativas e Lúdicas para Inclusão e Desenvolvimento na EPT</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Fluminense (IFF)	<p>Projeto 1 - Sistema Inteligente para Tradução Automática de Libras com Foco na Inclusão Educacional</p> <p>Projeto 2 - Cfrío - ROV Baixo Custo para monitoramento</p> <p>Projeto 3 - Science Makers: Criando e Compartilhando Materiais Didáticos com Tecnologias da Educação 4.0</p> <p>Projeto 4 - Da Página ao Pixel: A Literatura em Jogo</p> <p>Projeto 5 - Imãs Permanentes de Terras Raras – aplicação em motores de veículos elétricos</p> <p>Projeto 6 - Circuito Verde: ressignificando o lixo eletrônico por meio da educação ambiental e do artesanato criativo</p> <p>Projeto 7 - Sistema de Monitoramento de Desempenho em Corridas com Dispositivos IoT e Processamento de Dados</p> <p>Projeto 8 - Software Interativo para Gestão da Qualidade do Leite - PQFL</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio de Janeiro (IFRJ)	<p>Projeto 1 - Equipe Jaguar</p> <p>Projeto 2 - Laboratório Criativo: A Lei de Beer com Equipamentos Acessíveis</p> <p>Projeto 3 - Do Macro ao Micro: A Microscopia Caseira para Práticas de Educação Ambiental e de Preservação da Mata Atlântica</p> <p>Projeto 4 - Astroventura: Um Jogo em Realidade Virtual para o Ensino de Astronomia</p>
	Secretaria de Estado de Educação do Rio de Janeiro (SEDUC/RJ)	<p>Projeto 1 - Trânsito de Empilhadeiras</p> <p>Projeto 2 - Melhorando o Trânsito de Picotadeiras</p> <p>Projeto 3 - Jogo digital carbono zero</p> <p>Projeto 4 - Jogo digital e(co)hex</p>
	Fundação de Apoio à Escola Técnica (FAETEC/RJ)	<p>Projeto 1 - Projeto Minerva 2025: Inovação, Sustentabilidade e Transformação Digital para um Futuro Melhor.</p> <p>Projeto 2 - Criação de Recursos Educacionais Digitais com Realidade Aumentada e Virtual para o Ensino de Biologia, Química e Matemática.</p> <p>Projeto 3 - Transforma Rio: soluções de sustentabilidade, inovação e inteligência artificial da escola técnica pública para a sociedade carioca.</p> <p>Projeto 4 - Projeto hidrogênio verde para embarcações.</p> <p>Projeto 5 - Maca hospitalar controlada por comando de voz.</p> <p>Projeto 6 - Plataforma de levantamento aéreo e notificação de tratamento agrícola.</p> <p>Projeto 7 - artScript: plataforma digital para divulgação e conexão com artistas nacionais.</p> <p>Projeto 8 - Dispositivo para alertar ao produtor agrícola a possibilidade de manifestação do oomiceto phytophthora infestans nas plantações de tomate.</p> <p>Projeto 9 - SafePets: aplicação Web para denúncias e auxílio no resgate de animais.</p> <p>Projeto 10 - Aprendizagem autônoma em um projeto online de Astronomia Cidadã no Ensino Médio Técnico da Escola Técnica Estadual Santa Cruz.</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Norte (IFRN)	<p>Projeto 1 - Materializando a Paisagem: uso de drone no mapeamento topográfico e construção de maquete 3D</p> <p>Projeto 2 - BRAIN BATTLE: Perguntas e Respostas em um Projeto Extensão</p> <p>Projeto 3 - Desenvolvimento de um braço robótico móvel servoacionado controlado por microcontrolador arduino</p> <p>Projeto 4 - Astronomia e a Educação Básica em Caicó</p>
	Secretaria da Educação, do Esporte e do Lazer do Rio Grande do Norte (SEEC/RN)	<p>Projeto 1 - Upper Rover: Robô de monitoramento e preservação do bioma da caatinga.</p> <p>Projeto 2 - Monitoramento de temperatura e umidade em estufas agrícolas: uma solução tecnológica para garantia de condições ideais de cultivo.</p> <p>Projeto 3 - Subestação abrigada móvel didática.</p> <p>Projeto 4 - Biofilme conservante à base de mandioca e compostos naturais.</p>

RIO GRANDE DO SUL	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Farroupilha (IFFar)	<p>Projeto 1 - Rover de Inspeção: Robô Móvel para Monitoramento em Ambientes de Difícil Acesso</p> <p>Projeto 2 - Robô assistente para eventos do instituto federal farroupilha campus São Vicente do Sul</p> <p>Projeto 3 - Mouse adaptativo bucal de baixo custo</p> <p>Projeto 4 - Projeto de criação em jogos digitais</p> <p>Projeto 5 - PluviFFar</p> <p>Projeto 6 - Esterilização de peles de tilápia: um avanço no manejo de ferimentos tegumentares em animais</p> <p>Projeto 7 - IB-Web: Desenvolvimento de um site estático integrado com Quick Response Code para o Instituto Botucatu visando à catalogação e divulgação de espécies arbóreas do Município de Alegrete-RS</p> <p>Projeto 8 - Da página à prática: apostila interdisciplinar sobre o Japão e o Furoshiki como recurso cultural, social e sustentável</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS)	<p>Projeto 1 - Automação na Gestão de Resíduos: Um protótipo para separação de materiais.</p> <p>Projeto 2 - Ciências térmicas e sustentabilidade: levando conhecimento técnico às escolas</p> <p>Projeto 3 - Trabalhando a análise sensorial com crianças e adolescentes: difundindo os diferentes tipos de suco de uva</p> <p>Projeto 4 - Estruturação do FabLab Caxias: um espaço onde a indissociabilidade entre pesquisa, ensino e extensão se faz presente</p> <p>Projeto 5 - Tecnomaker 4.0</p> <p>Projeto 6 - Aprendizagem baseado em projetos de educação maker por meio da confecção de mecanismos não triviais</p> <p>Projeto 7 - Eu sou o Samba: o ritmo da resistência como instrumento educativo</p> <p>Projeto 8 - Materiais pedagógicos para qualificação da educação pública: rede maker como forma de inovação e inclusão</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense (IFSUL)	<p>Projeto 1 - Cadeira de Rodas Transformável Automatizada (CRTA)</p> <p>Projeto 2 - Acessibilidade: inclusão de pessoas com deficiência.</p> <p>Projeto 3 - Sixth Sense: Óculos para Auxílio de Pessoas com Deficiências Visuais.</p> <p>Projeto 4 - Automação em Ação: Soluções Inteligentes com Impacto Social</p> <p>Projeto 5 - WaterSafe: Sistema de Monitoramento e Alerta de Enchentes e Inundações em áreas vulneráveis e de risco</p> <p>Projeto 6 - A experimentação e as tecnologias de informação e comunicação no ensino de física</p> <p>Projeto 7 - Integração entre a pesquisa in silico de novos medicamentos e a Educação Ambiental</p> <p>Projeto 8 - EIFCHAR - Equipe de Eficiência Energética</p>
	Secretaria de Estado da Educação do Rio Grande do Sul (SEDUC/RS)	<p>Projeto 1 - Título do Projeto: BIOMAF - Copos biodegradáveis.</p> <p>Projeto 2 - Órtese Mecânica para membros superiores PÓS-AVC.</p> <p>Projeto 3 - A citronela como um inseticida natural para o controle de ectoparasitas - Fase II.</p> <p>Projeto 4 - A Influência do Agregado Reciclado oriundo de Postes de Concreto na Fabricação de Pavimentos Intertravados em Substituição Parcial do Agregado Miúdo (Areia) em relação a Resistência à compressão e Porosidade.</p>
	SEG Sistema de Ensino Gaúcho – S.A	<p>Projeto 1 - SuperElas – Qualificação Profissional em Cuidado de Idosos com Gestão Inovadora para Mulheres Atingidas pela Enchente</p> <p>Projeto 2 - Sistema de Apoio à Decisão em Enfermagem com Inteligência Artificial Generativa – Versão Pediátrica (S.A.D.E. IA/V-PED) para Formação Técnica em Enfermagem.</p> <p>Projeto 3 - Capacitação Docente em Primeiros Socorros: A Implementação da Lei Lucas como Instrumento de Proteção Escolar</p> <p>Projeto 4 - Maquiarte – Autocuidado, Estética e Inovação Tecnológica como Estratégia de Inclusão e Formação</p>
RONDÔNIA	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Rondônia (IFRO)	<p>Projeto 1 - Connect 60+: Um Aplicativo Educacional Adaptativo para a Terceira Idade</p> <p>Projeto 2 - Desenvolvimento de Estruturas de Geração de Energia Renovável e Limpa em Micro escala</p> <p>Projeto 3 - Robótica Aplicada: Construção de Robô para Coleta de Resíduos Sólidos Urbanos em Áreas de Difícil Acesso</p> <p>Projeto 4 - Desenvolvimento de um Sistema Inteligente de Automação para Horticultura com uso de IoT</p> <p>Projeto 5 - Inovação Sustentável e Inclusão Social na Utilização de Resíduos de Cascas de Camarão</p> <p>Projeto 6 - Aplicação de Tecnologias de Realidade Aumentada e Virtual para o Ensino de Biologia</p> <p>Projeto 7 - Robôs Educacionais e Autônomos em Sistemas de Controle</p> <p>Projeto 8 - Prototipagem e Desenvolvimento em Problemas: Abordagem Pedagógica e Aplicabilidade em EPT</p>
RORAIMA	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Roraima (IFRR)	<p>Projeto 1 - Desenvolvimento de Biocosméticos com Óleo de Inajá (Maximiliana maripa): Inovação e Sustentabilidade da Biodiversidade Amazônica</p> <p>Projeto 2 - Sistema de Gestão Inteligente para Sistemas Fotovoltaicos</p> <p>Projeto 3 - Lixo Reciclável Eletrônico para Programação de Microcontroladores</p> <p>Projeto 4 - Acolhimento em Saúde Mental na Comunidade Escolar e Famílias com o Jogo terapêutico “O caminho do Sentir”</p>
SANTA CATARINA	Instituto Federal Educação, Ciência e Tecnologia Catarinense (IFC)	<p>Projeto 1 - Resgate Arqueológico: pesquisa-ação de desenvolvimento e utilização de jogo virtual educativo</p> <p>Projeto 2 - Prof Maker: Desenvolvimento de materiais para o ensino de Ciências na perspectiva da Cultura Maker</p> <p>Projeto 3 - Economia Circular: Conversão de Resíduos em Biocombustíveis Renováveis</p> <p>Projeto 4 - Sistema de Detecção Inteligente de EPI'S com visão computacional.</p> <p>Projeto 5 - Detecção Automatizada de Falhas em Peças de Silicone Utilizando Visão Computacional e Inteligência Artificial.</p> <p>Projeto 6 - Projotop: promoção da leitura literária como incentivo à formação de leitores</p> <p>Projeto 7 - Cidadania Digital: protótipo de quiz interativo sobre segurança e proteção de dados na internet.</p> <p>Projeto 8 - Utilização de reator cilindro rotativo para destinação de carcaças de suínos mortos e produção de adubo orgânico.</p>
	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Santa Catarina (IFSC)	<p>Projeto 1 - Dispositivo para medição de parâmetros elétricos e sensores em ambientes hospitalares</p> <p>Projeto 2 - Gerenciamento energético e integrações para voo autônomo em drones de inspeção e resposta emergencial</p> <p>Projeto 3 - Ciências Agrárias no IFSC Câmpus Canoinhas - inovando e promovendo desenvolvimento</p> <p>Projeto 4 - Códigos da ciência: um desafio pelas trilhas das mulheres cientistas</p> <p>Projeto 5 - Desenvolvimento de uma plataforma de robótica educacional para divulgação dos projetos de robótica dos Institutos Federais do Brasil</p> <p>Projeto 6 - Desenvolvimento do conceito de gêmeo digital para controle de mão robótica virtual 3D</p> <p>Projeto 7 - Protótipo de empilhadeira portuária Reach Stacker para treinamento</p> <p>Projeto 8 - LabMAIS - Laboratório de Manufatura Aditiva e Inovação em Saúde</p>
SÃO PAULO	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo (IFSP)	<p>Projeto 1 - BRAILLE PARA TODOS!! Sistema Microcontrolado para a Alfabetização Utilizando Tato e Audição</p> <p>Projeto 2 - CoMMSenso: Conscientização, Mão na Massa e Sensores com a Compostagem de Resíduos Orgânicos</p> <p>Projeto 3 - Tatu Baja: Engenharia que sai do papel e enfrenta o terreno</p> <p>Projeto 4 - Grupo de Foguetes do IFSP Sertãozinho na Missão SRT1: desenvolvimento de foguete para 1 km de apogeu</p> <p>Projeto 5 - Sancabots ao Resgate</p> <p>Projeto 6 - Design e Protótipo de um Simulador Solar Articulado Portátil</p> <p>Projeto 7 - Aprendizado Interativo de LIBRAS no Contexto da SNEPT com os Estudantes Surdos do IFSP</p> <p>Projeto 8 - IFSPPresente</p>
	Secretaria da Educação do Estado de São Paulo (SEDUC/SP)	<p>Projeto 1 - Aplicativo para Suporte em Reanimação Cardiopulmonar (RCP) para Primeiros Socorros – Código R</p> <p>Projeto 2 - Chatbot e OTA: Turismo Social e Digital para Aldeias Indígenas</p> <p>Projeto 3 - Calculadora de Energia Solar Interativa: Geração de Energia Solar – Sustentabilidade, Tecnologia e Cidadania</p> <p>Projeto 4 - ConectaRV – Projeto Interdisciplinar em Realidade Virtual</p> <p>Projeto 5 - Metaverso na Educação – Educação por meio da Imersão, Interatividade e Personalização do Conteúdo</p> <p>Projeto 6 - MVC Biblioteca – Sistema Informatizado para Gestão de Acervos Escolares</p> <p>Projeto 7 - Biocápsula: Inovação Sustentável na Agricultura</p> <p>Projeto 8 - Cuidar+: Sistema Visual e Sonoro de Dispensação de Medicamentos</p> <p>Projeto 9 - PINEFIBER – Bolsa Sustentável de Casca de Abacaxi</p> <p>Projeto 10 - Simulador de Vírus – Educação Interativa em Programação e Ciências</p>

SERGIPE	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Sergipe (IFS)	Projeto 1 - Laboratório de História (LabHist): práticas interativas e criativas no ensino de História Projeto 2 - Maker Chemistry - Reaproveitando garrafas PET na confecção de filamentos para impressão em 3D Projeto 3 - LearnBots: Aprendendo Programação e Robótica Brincando Projeto 4 - Luva Mágica: Controle o Robô pelo Movimento e Escape do Labirinto Projeto 5 - Tamolunto: Conexão Segura de Estudantes para Deslocamentos Acadêmicos Projeto 6 - LUDO Quântico Projeto 7 - ImuneWars Projeto 8 - Quiz Quântico
	Secretaria de Estado da Educação de Sergipe (SEDUC/SE)	Projeto 1 - A criatividade sob a ótica educacional. Projeto 2 - ExtinguishBot: Robô Autônomo para Prevenção e Combate a Incêndios. Projeto 3 - O poder da IA na administração de marketing e comunicação visual. Projeto 4 - Salvar é Prevenir: Primeiros Socorros como Pilar da Segurança na Indústria. Projeto 5 - Reduzindo o desperdício através do aproveitamento integral da semente da abóbora. Projeto 6 - Das cascas de caranguejo no lixo à biocerâmica no laboratório: Solução Sustentável para o Aproveitamento de Resíduos do Caranguejo na Orla da Praia de Atalaia/SE. Projeto 7 - ECOEMBALAGENS DE FIBRA DE COCO: Transformando a Matéria-Prima da Praia de Atalaia/SE em EcoEmbalagens Sustentáveis. Projeto 8 - ECOJARDIM DELAS – Cultivo de Plantas Medicinais, PANCs e Ornamentais com Foco na Saúde Feminina.
TOCANTINS	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Tocantins (IFTO)	Projeto 1 - Nure - Dispositivo Médico Inteligente na Prevenção de Lesões por Pressão (LPP) Projeto 2 - Apisense - Dispositivo de Monitoramento Remoto de Colmeias Projeto 3 - Biossu: Filmes bioativos biodegradáveis à base de amido de babaçu e óleo de cúrcuma Projeto 4 - SOS Rosa do Deserto – Sistema de diagnóstico de pragas e doenças por Inteligência Artificial
NACIONAL	Conselho Nacional de Dirigentes das Escolas Técnicas Vinculadas às Universidades Federais (Condetuf)	Colégio Técnico da Universidade Federal de Viçosa - Central de Ensino e Desenvolvimento Agrário de Florestal (CEDAF-UFV): Projeto 1 - Estratégias Alternativas para a Consolidação do Centro de Vivência em Educação e Saneamento Rural na Central de Ensino e Desenvolvimento Agrário de Florestal - MG Projeto 2 - Sistema Integrado de Detecção e Prevenção contra Enchentes e Incêndios em Áreas Indígenas Projeto 3 - Sistema Autônomo de Irrigação com Controle de Pragas no Cultivo de Arroz Projeto 4 - Conexão Campo-Cidade: Mercado de Trabalho no Agro
		Colégio Técnico da Universidade Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro (CTUR-UFRRJ): Projeto 1 - Agroecologia 5.0: Manejo e Otimização de Recursos Tecnológicos para o Aumento da Produtividade na Agricultura Familiar Projeto 2 - Regularização Fundiária da Fazenda Nacional de Santa Cruz Projeto 3 - Quintal produtivo: cultivo, beneficiamento e divulgação das plantas medicinais, aromáticas e condimentares Projeto 4 - Avaliação de bioinsumos para agricultura familiar
	Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial (SENAC)	Projeto 1 - Senac em Perspectiva: Desafios e Oportunidades Projeto 2 - Robôs em Ação: Ian e Sofia no Mundo da Educação e Inovação Projeto 3 - Futuro em Construção: Inovação e Educação Tecnológica na Faculdade Senac-DF Projeto 4 - Editora SENAC Projeto 5 - Tendências em Inovação e Educação Profissional Projeto 6 - Transformação Digital no Comércio: Programa 4.0 e Plataforma Orango Projeto 7 - Carreiras Tech em Foco Projeto 8 - Museu do Rock no Metaverso Projeto 9 - Experiências de alunos nas Competições SENAC (Gastronomia, TI e Saúde)
	Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial (SENAI)	Projeto 1 - Sistema de Irrigação Automatizado (Irrigatech) Projeto 2 - Sistema de Climatização em Palafitas Projeto 3 - MIG - Mão de Imitação Gestual