

# Inteligência Artificial a Serviço da Educação Pública



Instituto Anísio Teixeira



GOVERNO  
PRESENTE  
FUTURO  
PRAGMÁTICO

*“As práticas emergentes no uso de IA na educação demonstram claramente o seu potencial para permitir novas formas de ensino, aprendizagem e gestão da educação, bem como melhorar as experiências de aprendizagem e apoiar as tarefas dos professores.”*

## PILARES DO MARCO DE COMPETÊNCIAS EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA PROFESSORES (UNESCO, 2025)



## **Desafios: “tempo, tempo, tempo, tempo...”**

Conectividade e parque tecnológicos das escolas

**x** lei de restrição do uso dos celulares

Gap geracional entre professores **x** alunos  
& professores **x** professores

(curva de aprendizagem será horizontal)

Tecnologia(s) em desenvolvimento (microrevoluções)

Ciclo de preparação e desenvolvimento de formações universais **x**  
tempo de mudança na tecnologia

## **“Learning by teaching”**

O Instituto Anísio Teixeira (**IAt**) incorpora Inteligência Artificial em Artificial em grande parte de suas formações (familiaridade e (familiaridade e homologia de processos)  
Revela “o que está por trás” (design/ prompts) dos produtos  
Provoca educadores a exercitar o desenho de aulas com uso da IA (“learning by doing”)  
Associa às formações o “conhecimento estável” sobre IA:  
algoritmos; reconhecimento de padrões; machine learning; LLM;  
datacenters e gasto de energia; viés etc.  
Promove aprendizado baseado na experiência e com “piso baixo”,  
em função do repertório ainda limitado dos educadores

## **Uso contínuo de IA pelo Instituto**

O uso contínuo da Inteligência Artificial no IAT potencializa a aprendizagem da própria equipe, que utiliza as mesmas ferramentas apresentadas aos educadores da Bahia.

Integrada ao cotidiano institucional, a IA apoia desde a criação de conteúdos até a construção de documentos institucionais, fortalecendo uma cultura de inovação, autoria e formação.

# Geração de conteúdos para formações

- **Narrativas Pedagógicas (Micromundos):** histórias imersivas e contextualizadas com os temas das formações.
- **Atividades Dinâmicas:** desafios e propostas baseadas em aprendizagem ativa.
- **Ambientes Interativos:** trilhas com desbloqueio progressivo, fóruns e sequências gamificadas.
- **Imagens, áudios e vídeos Gerados por IA:** ilustrações educativas e narrações acessíveis para enriquecer as atividades.

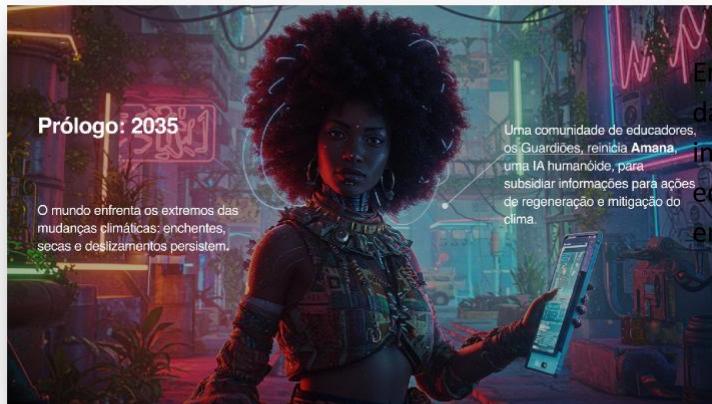


## Micromundos



### Formação STEAM+ para meninas e mulheres

Enredo: A formação STEAM+ é uma expedição lúdica e formativa em que educadoras são Capitãs e estudantes, marujas. Narrativa com alusão à revolução no conhecimento advindo das navegações. Imersão em universo simbólico com gramática e ritos próprios.



### Formação em Educação Ambiental e Mudanças Climáticas

Enredo: Amana é uma IA humanoide criada a partir de dados climáticos e ambientais das últimas décadas. Ela depende de educadores, chamados Guardiões, para implementar soluções regenerativas no mundo real. Narrativa transforma educadores em agentes de mudança ambiental para mitigar impactos climáticos e engajar comunidades.

# Apoio à Aprendizagem Criativa e Cultura Maker

- **Criação de projetos com IA:** uso de ferramentas como Pictoblox para construir soluções com visão computacional, sensores e automação.
- **Prototipação rápida:** geração de ideias, esboços, imagens e modelos de jogos, invenções e objetos com apoio da IA.
- **Integração com mídias digitais:** uso de memes, vídeos, avatares e narrativas geradas por IA para ampliar a expressão criativa.
- **Acessibilidade e personalização:** adaptação de conteúdos e linguagens para diferentes perfis de estudantes, ampliando a inclusão no fazer maker.



# Desenvolvimento de Recursos Tecnológicos

- Landing Pages e Aplicativos Web:** Apoio à criação de interfaces para organização e acompanhamento de formações, eventos e Clubes de Ciências.
- Monitoramento Interativo:** Ferramentas digitais para registro de atividades, evolução de projetos e engajamento dos participantes (ex: Rede de Clubes de Ciência da Bahia).
- Jogos gerados com IA:** Prototipação de jogos interativos que estimulam pensamento crítico, empatia e resolução de problemas.
- Integração com Cultura Digital:** Design responsivo, interfaces acessíveis e conteúdos multimodais criados com apoio da IA.

## O Mistério da Aprendizagem STEAM

Era uma manhã chuvosa quando a professora Helena chegou à escola com um envelope misterioso. No quadro, apenas uma sigla estava escrita: **STEAM**. Os alunos se entreolharam curiosos.

— O que será isso, professora? — perguntou Miguel, o mais curioso da turma.

Helena sorriu e abriu o envelope. Dentro, um mapa e um enigma:

*"A aprendizagem é um grande mistério. Quem domina a lógica da Matemática, entende os padrões da Ciência, cria com a Arte, usa a Tecnologia e constrói com a Engenharia, desvenda qualquer segredo. Juntem as pistas e descubram o poder de STEAM."*

— Isso parece uma missão! — exclamou Sofia.

— É só! — confirmou Helena. — Vocês terão que resolver desafios para entender como a educação STEAM pode transformar nosso aprendizado.

**Desafio 1: A Ciéncia das Plantas**

**Desafio 2: A Engenharia das Pontes**

**Desafio 3: A Arte na Tecnologia**

**Desafio 4: Matemática na Vida Real**



[Descobrir o Mistério](#)



## Apoio a Processos Formativos

- **Planejamento de Trilhas e Oficinas:** Estruturação de jornadas formativas com auxílio da IA, incluindo propostas de atividades, oficinas e cronogramas.
- **Curadoria de Conteúdos para Eventos:** Organização de painéis, sugestões de palestrantes, mediações e temas.
- **Comunicação e Divulgação:** Apoio na criação de convites, descrições de atividades, release de imprensa e conteúdos para redes sociais.

# Redação Técnica e Institucional

- **Elaboração de Editais e Documentos Oficiais:** Apoio na construção de minutas, termos de referência, ETPs e justificativas técnicas para processos administrativos.
- **Revisão Linguística e Técnica:** Ajustes na clareza, coerência e estrutura dos textos institucionais, mantendo o rigor técnico.
- **Padronização de Conteúdo:** Sugestões de formato e linguagem adequada conforme finalidade (educacional, jurídica, técnica ou institucional).
- **Agilidade na Produção:** Redução do tempo de elaboração de documentos complexos com uso de IA como assistente de escrita.



# Obrigado!

Iuri Rubim

iuri.rubim@enova.educacao.ba.gov.br

@iuri.rubim

@iat\_ba



Instituto Anísio Teixeira



GOVERNO  
PRESENTE  
FUTURO  
PRA GENTE