

OFICINAS E SEMINÁRIOS
CURRÍCULO E EDUCAÇÃO DIGITAL
SEMINÁRIO

Educação Digital: Caminhos Inclusivos para a Transformação Curricular na Educação Básica

INTEGRAÇÃO DA EDUCAÇÃO DIGITAL NOS CURRÍCULOS

prof. Me. Ricardo Lisboa Martins

*Superintendente de Desenvolvimento do
Ensino Médio e Políticas Educacionais*

Secretaria de Estado
da Educação



02/04/2024

Construção de uma Educação Digital

2022

ELETIVAS

TEMPO INTEGRAL E PARCIAL

Início da implementação do NEM

ITINERÁRIO

2023

ELETIVAS

TEMPO INTEGRAL E PARCIAL

Implementação do NEM

ITINERÁRIO

2024

CURRÍCULO REGULAR

TEMPO INTEGRAL E PARCIAL

Implementação do NEM

Eletivas e Mundo do Trabalho

ITINERÁRIO

Secretaria de Estado
da Educação



2022

Oferta de ELETIVAS

- Robótica Sustentável
- Pensamento Computacional
- Narrativas Digitais

Tempos Integral  e Parcial

Início da Implementação do NEM

Parceria com



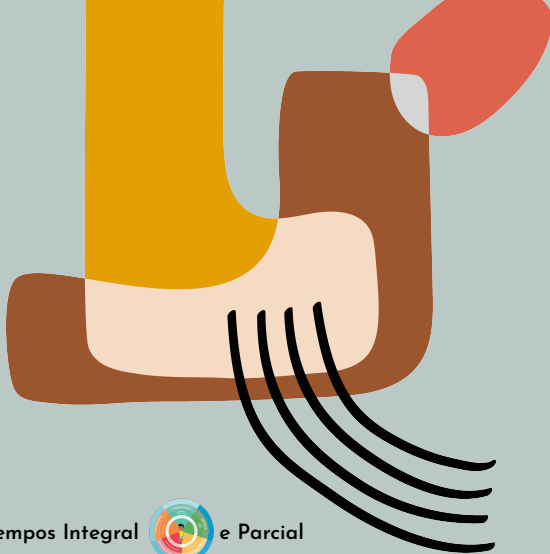
Secretaria de Estado
da Educação



2023

Oferta de ELETIVAS

- Robótica Sustentável
- Pensamento Computacional
- Narrativas Digitais
- Educação em Dados
- STEAM
- Cultura Empreendedora
- Educação Financeira
- Território e Turismo
- Língua Espanhola



Tempos Integral  e Parcial

2º ano de Implementação do NEM

Parceria com



Formação de 250 professores

Secretaria de Estado
da Educação



2024

Oferta de ELETIVAS e ITINERÁRIO FORMATIVO

- Robótica Sustentável
- Pensamento Computacional
- Narrativas Digitais
- Educação em Dados
- STEAM
- Cultura Empreendedora
- Educação Financeira
- Território e Turismo
- Língua Espanhola

1º SÉRIE DO ENSINO MÉDIO

FORMAÇÃO GERAL BÁSICA

LINGUAGEM E SUAS TECNOLOGIAS
MATEMÁTICA E SUAS TECNOLOGIAS
CIÊNCIAS DA NATUREZA E SUAS TECNOLOGIAS
CIÊNCIAS HUMANAS E SOCIAIS APLICADAS

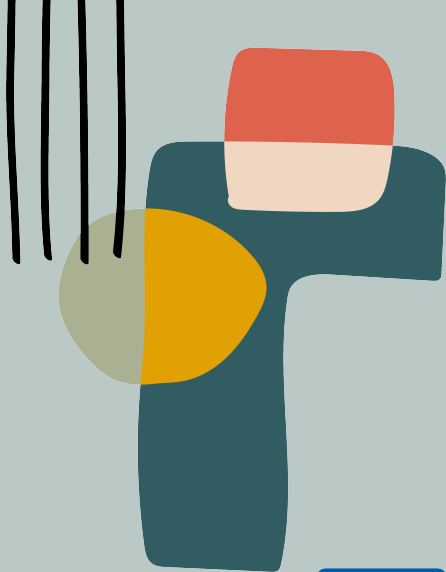
ITINERÁRIO FORMATIVO

MÓDULO "MUNDO DO TRABALHO"

Projeto de Vida
Educação Financeira
Cultura Empreendedora
Competências Digitais

Tempos Integral  e Parcial

3º ano de Implementação do NEM



Secretaria de Estado
da Educação



2024

MUNDO DO TRABALHO

• Competências Digitais



COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Resumo

Este componente trabalha com o desenvolvimento de competências e habilidades que permitam a compreensão e utilização das tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais, abordando conceitos básicos de tecnologia, ética digital e segurança online.

De acordo com a BNCC, desenvolver as competências e habilidades digitais é crucial para preparar os estudantes para os desafios e oportunidades do mundo digital.

A metodologia consiste em ações de aprendizagem criativa que envolvem atividades mão na massa e programação desplugada. É importante incorporar atividades práticas, projetos colaborativos e avaliações contínuas para garantir uma abordagem holística no desenvolvimento das competências digitais.

Competências Pedagógicas:

Relacionando a ementa proposta para competências digitais no ensino médio com as habilidades da BNCC de Computação, podemos destacar as seguintes correspondências:

- compreender e avaliar informações,
- colaborar online,
- criar e compartilhar conteúdo,
- manter-se atualizado sobre as novas tecnologias e tendências,
- conhecimento de questões éticas, legais e de segurança relacionadas ao uso das tecnologias digitais
- proteger a privacidade e a segurança das informações pessoais online,
- reconhecer e evitar práticas ilegais e prejudiciais, como o cyberbullying, o sexting e o phishing

Áreas do conhecimento

- Linguagens e Suas Tecnologias
- Matemática e Suas Tecnologias
- Ciências da Natureza e Suas Tecnologias
- Ciências Humanas e Sociais Aplicadas

Competências gerais da BNCC enfatizadas:

Cultura Digital, Conhecimento, Pensamento Científico, Crítico e Criativo



Acesse aqui e saiba mais sobre o complemento

BNCC SOBRE COMPUTAÇÃO NA EDUCAÇÃO BÁSICA



Parceria com



ASSESSORIA TÉCNICA
PADRÃO



Secretaria de Estado
da Educação



Parceria com



ProFuturo

Escolas Conectadas



FORMAÇÃO DE PROFESSORES

1 - Formações Autoinstrucionais:

Cursos ofertados	CH	Público
- Introdução à Cidadania digital: educando para o uso consciente da Internet - Inteligência artificial: usos simples e criativos para transformar a aprendizagem - Introdução ao Pensamento Computacional	10h	Professores de Competências Digitais
Programação criativa: produzindo jogos e animações	30h	Técnicos de Secretaria e Educadores da Rede
Ensino híbrido como fazer na minha escola	54h	Educadores da Rede

2 - Formações Mediadas:

- Pensamento Computacional;
- Narrativas Digitais; e
- Robótica Sustentável.

ESCRIPITES

Espaços de Criatividade, Pesquisa, Inovação e
Tecnologia na Educação



Secretaria de Estado
da Educação



prof. Me. Ricardo Lisboa Martins

*Superintendente de Desenvolvimento do
Ensino Médio e Políticas Educacionais*

ricardolisboa@educ.al.gov.br

Secretaria de Estado
da Educação



OBRIGADO