



Ministério da Educação

EDITAL DE CHAMAMENTO PÚBLICO Nº 8/2025

RESULTADO FINAL

O SECRETÁRIO DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA DO MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO das atribuições que lhe foram conferidas pelo art. 18 do Decreto nº 11.691, de 5 de setembro de 2023, torna pública a divulgação do Resultado Final do Edital 8/2025, contendo as Instituições Públicas Estaduais de Educação Profissional e Tecnológica, aptas a integrarem a 5ª Semana Nacional da Educação Profissional e Tecnológica, nos seguintes termos:

1. RESULTADO FINAL

1.1. Resultado final das propostas selecionadas.

UF	Instituição	Nomes dos Projetos	Situação
AC	Instituto Estadual de Educação Profissional e Tecnológica do Acre (Ieptec/AC)	Projeto 1 – Bolo em movimento: inovação com sabor amazônico. Projeto 2 – Peixe moqueado – entre o saber ancestral e a inovação gastronômica. Projeto 3 – Recicle CZS. Projeto 4 – O menino e o rio – memórias do Rio Acre em aquarela, <i>stop motion</i> e sustentabilidade criativa. Projeto 5 – Biogel fitoterapêutico: formulação sustentável para o tratamento de feridas com base em ativos amazônicos. Projeto 6 – Enxaguante bucal natural – saúde e sustentabilidade em foco.	Habilitado
AP	Secretaria de Educação do Amapá (SEC/AP)	Projeto 1 – Simulador de ambientes preventivo e lúdico para a pessoa idosa. Projeto 2 – Toque de Cuidado – Massagem Relaxante para Alunos com TEA atendidos no AEE. Projeto 3 – Autocuidado e automassagem no ambiente de trabalho. Projeto 4 – Promoção da Saúde e Educação Ambiental Através da Criação de uma horta de Plantas Medicinais em Escola.	Habilitada
BA	Secretaria de Estado da Educação da Bahia (Seduc/BA)	Projeto 1 – Biopalma: Alternativa Sustentável para Criação de curativos Biodegradáveis a partir da Palma Opuntia Ficus-Indica. Projeto 2 – Agrohidro - Sistema de vigilância inteligente para cultivos Hidropônicos com ESP 32. Projeto 3 – Bioplástico feito a partir de amido de Milho e casca de banana. Projeto 4 – ChocoMed. Projeto 5 – Rescye Seeker: Drone autônomo com IA para localização e identificação de vítimas em situações de Desastre. Projeto 6 – PavSolo: Piso Sustentável com Resíduos Recicláveis. Projeto 7 – Ecotransformação: produção de Embalagens Sustentáveis a partir do Bagaço de Cana-de-açucar. Projeto 8 – Fome zero para os Doguinhas.	Habilitada

AM	Centro de Educação Tecnológica do Amazonas (Cetam)	Projeto 1 – Inovação em Redes: VoIP, Linux e SNMP para um futuro Sustentável. Projeto 2 – Avanço em Redes: Windows Server 2022, PRTG, VPN e RealVNC para o Futuro Corporativo. Projeto 3 – Acionamento Remoto Eletroeletrônico de Cargas Indutivas Com Frenagem DC. Projeto 4 – Eco Reuso H2O: alimentado por energia solar.	Habilitado
CE	Secretaria de Estado da Educação do Ceará (Seduc/CE)	Projeto 1 – E-vision – Transformando a Educação com tecnologia inclusiva. Projeto 2 – Alert Lily – Tecnologia e cidadania no enfrentamento à violência contra a mulher. Projeto 3 – Sistema de monitoramento de consumo de água de baixo custo. Projeto 4 – água sanitária verde (ASV): Inovação sustentável e de Baixo custo.	Habilitada
DF	Secretaria de Estado da Educação do Distrito Federal (Seduc/DF)	Projeto 1 – IA em tudo: Como a Inteligência Artificial está Revolucionando a Comunicação, as Mídias Sociais e o Mundo. Projeto 2 – Sistema de gestão de padarias. Projeto 3 – Sistema Educa+: plataforma digital de curso Projeto 4 – Sistema Multi Plataforma de Gerenciamento de Pizzarias Projeto 5 – Alimentação alternativa no cultivo de PANCS Projeto 6 – O fogo colorido. Projeto 7 – Uso de óleos e velas aromáticas curativas. Projeto 8 – Chafariz ecológico. Projeto 9 – Carcinicultura ecológica.	Habilitada
GO	Secretaria de Estado da Educação do Goiás (Seduc/GO)	Projeto 1 – Estômatos em Foco: Perspectivas Sustentabilidade e Inovação no Monitoramento da Respiração Vegetal. Projeto 2 – Educação e Inovação no Manejo da Intolerância Alimentar. Projeto 3 – Varal Automatizado Com Sensor de Chuva. Projeto 4 – Jogos Educativos para Mentes Únicas. Projeto 5 – Jogo de Conscientização sobre a Dengue. Projeto 6 – Recycoin: Gamificação e Blockchain Educacional para uma Cultura de Sustentabilidade. Projeto 7 – Irrigador Automático Baixo Custo. Projeto 8 – Jogo “Explorando O Cerrado”.	Habilitada
MA	Secretaria de Estado da Educação do Maranhão (Seduc/MA)	Projeto 1 – Saúde na Palma da Mão: Inovação e Cuidado para Comunidades Rurais. Projeto 2 – Afrolab: Piso Tátil Sustentável a partir da Semente de Juçara. Projeto 3 – Smartnep: A Revolução Digital na Mesa do Restaurante. Projeto 4 – Feira do Produtor Local: Conectando o Campo à Cidade Digitalmente.	Habilitada
	Instituto Estadual de Educação, Ciência e Tecnologia do Maranhão (Iema/MA)	Projeto 5 – Protótipo de Sistema de Reuso de Água na promoção da sustentabilidade e o uso responsável dos recursos naturais. Projeto 6 – Green Tech: Módulo de Sensoriamento para Detecção de Queimadas na Amazônia Baseado em Internet das Coisas e Energia Fotovoltaica. Projeto 7 – Guará 12: dispositivo de monitoramento da área manguezal da comunidade Tamancão. Projeto 8 – Produção de combustível sólido de alto rendimento com cascas de coco e serragem.	
MT	Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia e Inovação do Mato Grosso (Seciteci/MT)	Projeto 1 – Celulose como fonte para partículas fotoluminescentes a base de carbono. Projeto 2 – Inteligência artificial como inovação no auxílio de serviços públicos. Projeto 3 – Alarme de Incêndios para máquinas agrícolas. Projeto 4 – EcoChain Agro – Reutilizar é Progredir.	Habilitada

MG	Secretaria de Estado da Educação de Minas Gerais (Seduc/MG)	Projeto 1 : Estação meteorológica. Projeto 2 : Bengala eletrônica. Projeto 3 : Rampa de acessibilidade portátil manual. Projeto 4 : Projetos Institucionais Professor Fontes - 2025.	Habilitada
PA	Secretaria de Estado de Ciência, Tecnologia, Educação Superior, Profissional e Tecnológica do Pará (Sectet/PA)	Projeto 1 - Degradação dos manguezais e educação ambiental na estrada de Ajuruteua (PA). Projeto 2 – Ecoclay: aplicativo sustentável. Projeto 3 – Estúdio Web: conectar e inspirar ideias para transformar o mundo. Projeto 4 – Jogos matemáticos: gamificação para o engajamento na escola.	Habilitada
PB	Secretaria de Estado da Educação da Paraíba (Seduc/PB)	Projeto 1 – Urna Eletrônica Escolar: Democracia, Inovação e Protagonismo Juvenil. Projeto 2 – Produção de Velas Orgânicas e Repelentes aos Mosquitos-palha e ao Aedes. Projeto 3 – Agrosocial: Tecnologia Digital e Sustentabilidade para a Agricultura Familiar. Projeto 4 – Criatividade em Circuitos com Arduino: Inovação para um Futuro Sustentável. Projeto 5 – Biomake. Projeto 6 – Criação de ilhas flutuantes para o tratamento da água da lagoa no município de Puxinanã/PB: Um estímulo a soluções sustentáveis no ensino público. Projeto 7 – SOLUS – O sistema agrícola do futuro. Projeto 8 – Tecnologia Interativa para Saúde Mental e Desenvolvimento Humano.	Habilitada
PE	Secretaria de Estado da Educação do Pernambuco (Seduc/PE)	Projeto 1 – Educação profissional integrada à economia circular: formação de jovens com extrusora educacional de filamento reciclado para impressão 3D. Projeto 2 – Juventude e inclusão: óculos de tecnologia assistiva com sensores para pessoas com deficiência visual e baixa visão. Projeto 3 – Estação Metereológica Inteligente de Monitoramento de Dados Climáticos e Ambientais. Projeto 4 – Studio Prisma. Projeto 5 – Central Zoonose: A Inteligência Artificial para Cidades Sustentáveis e Seguras. Projeto 6 – Pólis em Jogo – Os Jovens nas Políticas Públicas. Projeto 7 – LumiarBag: Transformando Resíduos em Segurança e Protagonismo Juvenil. Projeto 8 – Robô Agro Sustentável. Projeto 9 – Jogos Educativos com Realidade Aumentada.	Habilitada
PI	Secretaria de Estado da Educação do Piauí (Seduc/PI)	Projeto 1 – DevPolyglot. Projeto 2 – Aprende Junto - Conectando Saberes para Transformar a Educação Projeto 3 – AgroScan Diagnóstico inteligente para pragas agrícolas Projeto 4 – PI.AUÍ, Protagonismo, Inovação e Autoria Intelectual Jovem no Piauí.	Habilitada
	Secretaria de Estado de Educação do Rio de Janeiro (Seduc/RJ)	Projeto 1 – Trânsito de Empilhadeiras. Projeto 2 – Melhorando o Trânsito de Picotadeiras. Projeto 3 – Jogo digital carbono zero. Projeto 4 – Jogo digital e(co)hex.	

RJ	Fundação de Apoio à Escola Técnica (Faetec/RJ)	<p>Projeto 5 – Projeto Minerva 2025: Inovação, Sustentabilidade e Transformação Digital para um Futuro Melhor.</p> <p>Projeto 6 – Criação de Recursos Educacionais Digitais com Realidade Aumentada e Virtual para o Ensino de Biologia, Química e Matemática.</p> <p>Projeto 7 – Transforma Rio: soluções de sustentabilidade, inovação e inteligência artificial da escola técnica pública para a sociedade carioca.</p> <p>Projeto 8 – Projeto hidrogênio verde para embarcações.</p> <p>Projeto 9 – Maca hospitalar controlada por comando de voz.</p> <p>Projeto 10 – Plataforma de levantamento aéreo e notificação de tratamento agrícola.</p> <p>Projeto 11 – artScript: plataforma digital para divulgação e conexão com artistas nacionais.</p> <p>Projeto 12 – Dispositivo para alertar ao produtor agrícola a possibilidade de manifestação do oomiceto phytophthora infestans nasplantações de tomate.</p> <p>Projeto 13 – SafePets: aplicação Web para denúncias e auxílio no resgate de animais.</p> <p>Projeto 14 – Aprendizagem autônoma em um projeto online de Astronomia Cidadã no Ensino Médio Técnico da Escola Técnica Estadual Santa Cruz.</p>	Habilitada
RN	Secretaria da Educação, do Esporte e do Lazer do Rio Grande do Norte (Seec/RN)	<p>Projeto 1 – Upper Rover: Robô de monitoramento e preservação do bioma da caatinga.</p> <p>Projeto 2 – Monitoramento de temperatura e umidade em estufas agrícolas: uma solução tecnológica para garantia de condições ideais de cultivo.</p> <p>Projeto 3 – Subestação abrigada móvel didática.</p> <p>Projeto 4 – Biofilme conservante à base de mandioca e compostos naturais.</p>	Habilitada
RS	Secretaria de Estado da Educação do Rio Grande do Sul (Seduc/RS)	<p>Projeto 1 – Título do Projeto: BIOMAF - Copos biodegradáveis.</p> <p>Projeto 2 – Órtese Mecânica para membros superiores PÓS-AVC.</p> <p>Projeto 3 – A citronela como um inseticida natural para o controle de ectoparasitas - Fase II.</p> <p>Projeto 4 – A Influência do Agregado Reciclado oriundo de Postes de Concreto na Fabricação de Pavimentos Intertravados em Substituição Parcial do Agregado Miúdo (Areia) em relação a Resistência à compressão e Porosidade.</p>	Habilitada
SP	Secretaria da Educação do Estado de São Paulo (Seduc/SP)	<p>Projeto 1 – Aplicativo para Suporte em Reanimação Cardiopulmonar (RCP) para Primeiros Socorros – Código R.</p> <p>Projeto 2 – Chatbot e OTA: Turismo Social e Digital para Aldeias Indígenas.</p> <p>Projeto 3 – Calculadora de Energia Solar Interativa: Geração de Energia Solar – Sustentabilidade, Tecnologia e Cidadania.</p> <p>Projeto 4 – ConectaRV – Projeto Interdisciplinar em Realidade Virtual.</p> <p>Projeto 5 – Metaverso na Educação – Educação por meio da Imersão, Interatividade e Personalização do Conteúdo.</p> <p>Projeto 6 – MVC Biblioteca – Sistema Informatizado para Gestão de Acervos Escolares.</p> <p>Projeto 7 – Biocápsula: Inovação Sustentável na Agricultura.</p> <p>Projeto 8 – Cuidar+: Sistema Visual e Sonoro de Dispensação de Medicamentos.</p> <p>Projeto 9 – Pinefiber – Bolsa Sustentável de Casca de Abacaxi.</p> <p>Projeto 10 – Simulador de Vírus – Educação Interativa em Programação e Ciências</p>	Habilitada

SE	<p>Secretaria de Estado da Educação de Sergipe (Seduc/SE)</p> <p>Projeto 1 – A criatividade sob a ótica educacional.</p> <p>Projeto 2 – ExtinguishBot: Robô Autônomo para Prevenção e Combate a Incêndios.</p> <p>Projeto 3 – O poder da IA na administração de marketing e comunicação visual.</p> <p>Projeto 4 – Salvar é Prevenir: Primeiros Socorros como Pilar da Segurança na Indústria.</p> <p>Projeto 5 – Reduzindo o desperdício através do aproveitamento integral da semente da abóbora.</p> <p>Projeto 6 – Das cascas de caranguejo no lixo à biocerâmica no laboratório: Solução Sustentável para o Aproveitamento de Resíduos do Caranguejo na Orla da Praia de Atalaia/SE.</p> <p>Projeto 7 – Ecoembalagens de Fibra de Coco: Transformando a Matéria-Prima da Praia de Atalaia/SE em EcoEmbalagens Sustentáveis.</p> <p>Projeto 8 – Ecojardim Delas – Cultivo de Plantas Medicinais, PANCs e Ornamentais com Foco na Saúde Feminina.</p>	Habilitada
----	--	------------

MARCELO BREGAGNOLI
Secretário de Educação Profissional e Tecnológica



Documento assinado eletronicamente por **Marcelo Bregagnoli, Secretário(a)**, em 02/09/2025, às 16:48, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento da Portaria nº 1.042/2015 do Ministério da Educação.



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site http://sei.mec.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **6116811** e o código CRC **6796AA73**.