

EDITAL DE SELEÇÃO DE BOLSISTAS PARA COMPOR EQUIPE DE PROJETO DE RESIDÊNCIA EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO (TIC) NA UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA

O Living Lab de Inovação em Saúde da UnB/HUB, no âmbito dos Programas e Projetos de Interesse (PPI) Nacional nas Áreas de Tecnologias da Informação e Comunicação do Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovação (MCTI), com recursos da Lei no 8.248, de 23 de outubro de 1991, publicado como Residência em TIC 53 no DOU 01245.010555/2025-16, do programa PPI SOFTEX, coordenado pela Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro – Softex, torna público o presente Edital de Processo Seletivo destinado à seleção de **candidatos para vagas de instrutor de ensino e monitor de ensino**. As vagas oferecidas estão distribuídas em diversas modalidades e áreas de atuação, com foco no desenvolvimento e aplicação prática de soluções tecnológicas. O processo seletivo será conduzido de acordo com os critérios estabelecidos neste Edital, visando garantir a seleção dos candidatos mais qualificados e alinhados aos objetivos do projeto.

1. SOBRE O PROJETO

1.1 A presente chamada pública tem por objetivo a contratação de bolsista para formar equipe para execução do Projeto Residência em TIC 53 – Capacitação Tecnológica e Empreendedora, na Universidade de Brasília (UnB). O projeto visa atender demandas para a instalação, manutenção e operação de cursos e programas de capacitação em tecnologia, inovação e empreendedorismo de base tecnológica de curta e média duração, oferecidos de forma ampla e gratuita para toda a comunidade e, em particular, para o público acadêmico. Em termos setoriais, o Projeto enfoca o entendimento e compreensão das necessidades e possibilidades de uso dessas soluções tecnológicas para o monitoramento e promoção do bem-estar das pessoas, com foco na atenção à saúde da população. O projeto inclui um programa de Residência Tecnológica para a capacitação de especialistas desenvolvedores de soluções digitais para a área de saúde humana.

1.2 As atividades do projeto poderão ocorrer em formato presencial (local), remoto (ambientes virtuais de ensino e aprendizagem) ou híbrido, de forma síncrona ou assíncrona. As atividades presenciais serão realizadas no prédio do Parque Científico e Tecnológico da Universidade de Brasília (PCTec/UnB), no campus Darcy Ribeiro, e, eventualmente, em espaços dos campi Ceilândia, Gama e Planaltina. A maioria das atividades se concentrará em dias úteis, no período matutino, vespertino ou noturno. Os horários de trabalho dos bolsistas serão organizados de forma a atender, prioritariamente, às necessidades de agenda do projeto e, quando possível, à disponibilidade de agenda particular de cada bolsista.

2. DAS VAGAS, REQUISITOS E CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

2.1 Todas as vagas abertas para a composição da equipe do Projeto estão descritas na Seção 2.3, detalhando requisitos, remuneração e outras informações pertinentes. No que se refere às vagas destinadas aos monitores, 1 vaga será destinada exclusivamente a candidatos que possuam vínculo institucional ativo formalmente comprovado com o PCTec/UnB na data da inscrição, e 1 vaga exclusivamente a candidatos com vínculo institucional ativo formalmente comprovado com o HUB-UnB HU Brasil na data da inscrição.

2.2 Os(as) candidatos(as) interessados(as) devem manifestar seu interesse por meio da inscrição na vaga desejada, preenchendo o formulário online indicado na seção 3 e anexando os documentos comprobatórios solicitados para cada perfil.

2.3 Vagas e requisitos:

Perfil 1	Carga Horária Semanal	Remuneração Mensal	Número de vagas
Instrutor de Ensino	20h semanais	Bolsa de R\$ 5.490,00	04
Atividades a desenvolver: <p>Este perfil concentra-se na preparação e ministração de conteúdos educacionais avançados, promovendo a capacitação em tecnologias emergentes com ênfase em inovação, empreendedorismo e aplicações práticas para o setor de saúde. Além disso, serão responsáveis pela tutoria dos participantes do programa de residência tecnológica em saúde.</p> <p>Desenvolvimento e ministração de módulos curriculares: Elaborar planos de aula para temas como Inteligência Artificial, Programação, Inovação e Metodologias Ágeis, integrando casos reais de saúde digital; ministrar aulas presenciais e remotas via LMS, utilizando recursos multimídia e simulações práticas; e adaptar conteúdos para públicos diversos, incluindo acadêmicos e profissionais de saúde.</p> <p>Orientação prática e avaliação de aprendizado: Guiar participantes em projetos hands-on, como desenvolvimento de dispositivos e apps para monitoramento de bem-estar, utilizando métodos ágeis e ferramentas de DevOps; avaliar o progresso por meio de exercícios, quizzes e protótipos, fornecendo feedback individualizado; e fomentar discussões sobre inovação e empreendedorismo em saúde.</p> <p>Atualização e integração de conteúdos: Manter os materiais didáticos atualizados com tendências em tecnologias acessíveis e sustentáveis; colaborar na criação de certificações e relatórios de impacto educacional; e integrar elementos de diversidade e inclusão, como treinamentos em acessibilidade para deficiências sensoriais.</p> <p>Planejamento, monitoramento e avaliação: apoiar a coordenação do projeto em atividades relacionadas ao planejamento, monitoramento e avaliação dos cursos/trilhas de capacitação, do programa de residência tecnológica em saúde digital e dos programas de empreendedorismo e inovação ofertados.</p>			

Requisitos:

Este perfil requer sólida base pedagógica e técnica, direcionada à transmissão de conhecimentos e orientação de projetos hands-on em tecnologias emergentes aplicadas à saúde e empreendedorismo.

Formação acadêmica mínima: Graduação completa em áreas como Ciências da Computação, Engenharia de Computação, Engenharia Elétrica, Engenharia de Software, Educação com ênfase em TIC ou áreas correlatas; desejável mestrado ou especialização em tecnologias educacionais, ciências e tecnologias em saúde, engenharia biomédica ou saúde digital, para embasar a elaboração de conteúdos atualizados e relevantes.

Experiência profissional: Mínimo de 2 anos como instrutor ou facilitador em cursos de capacitação tecnológica, incluindo ministração de módulos em IA, Programação e Metodologias Ágeis; comprovação por meio de programas de extensão universitária ou treinamentos profissionais, com foco em públicos acadêmicos e de saúde.

Conhecimentos técnicos e comportamentais: Habilidades pedagógicas para uso de metodologias ativas, adaptação de conteúdos e avaliação de aprendizado; perfil comunicativo, criativo e inclusivo, com ênfase em diversidade e inovação empreendedora.

O candidato deve possuir **expertise comprovada** e **habilidade para ministrar** cursos em, no mínimo, uma das seguintes áreas de conhecimento:

Inteligência Artificial: Fundamentos de Inteligência Artificial e IA Generativa; Desenvolvimento de chats inteligentes e aplicações com LLMs; Engenharia de Prompt aplicada; Fundamentos de análise de dados com utilizando Orange Data Mining; Estatística aplicada à Ciência de Dados; Manipulação e análise de dados com Python e Pandas; Visualização de dados com Python; Processamento de Linguagem Natural (PLN); Mineração de opinião e análise textual; Introdução à otimização computacional; Fundamentos e aplicações de Deep Learning.

Programação: Scratch, lógica de programação, Python, desenvolvimento Web com Python, HTML e CSS, noções de Flask, bancos de dados relacionais, SQL, SQLAlchemy, modelagem Entidade-Relacionamento, normalização de dados e projeto de banco de dados.

Desenvolvimento Ágil: Métodos Ágeis, DevOps Docker, DevOps GIT, DevOps Jenkins

Empreendedorismo Tecnológico Inovador: Estratégias de geração de valor, Startup Game Experience, Desenvolvimento e métricas de Produtos Inovadores, desenvolvimento de projeto tecnológicos, Pitch: teoria e prática, Lean Canvas: estruturação de modelos de negócios inovadores, IRL, Introdução ao Lean Starup e Design Thinking.

Processamento de Sinais Biológicos: Fundamentos de Sinais e Sensores Biomédicos, Técnicas de Filtragem e Limpeza de Dados de Saúde, Processamento e Análise de Sinais Vitais, Análise de Ritmos Cardíacos e ECG, Processamento de Sinais Cerebrais e Neurológicos, Extração de Características e Biomarcadores, Laboratório de Monitoramento Remoto e Diagnóstico Digital.

Documentos necessários:

- Documento pessoal oficial com foto, como Carteira de Identidade Nacional (CNI), Carteira de identidade (RG) ou Carteira Nacional de Habilitação (CNH);
- Currículo Lattes atualizado nos últimos três meses, com informações que atendam aos requisitos da vaga;
- Comprovante de vínculo com a Universidade de Brasília ou outra instituição de ensino superior;
- Certificados de cursos de capacitação em TICs e/ou áreas correlatas (opcional).

Perfil 2	Carga Horária Semanal	Remuneração Mensal	Número de vagas
Monitor de Ensino	20h semanais	Bolsa de R\$ 1.800,00	05

Atividades a desenvolver:

Este perfil apoia a execução pedagógica das atividades, auxiliando na facilitação do aprendizado e no suporte aos instrutores em contextos de capacitação tecnológica.

Auxílio na facilitação de aulas e atividades práticas: Acompanhar instrutores durante sessões de treinamento, esclarecendo dúvidas sobre ferramentas como GIT, Docker e plataformas de aprendizado virtual; auxiliar na configuração de ambientes para exercícios em grupo, como desenvolvimento frontend/backend; e garantir o engajamento de participantes em dinâmicas colaborativas.

Monitoramento e suporte individualizado: Identificar dificuldades de aprendizado em tempo real e oferecer suporte personalizado em conceitos de TI aplicados à saúde, como IoT para monitoramento; registrar feedback de alunos para ajustes curriculares; e promover a inclusão por meio de adaptações para diferentes níveis de habilidade técnica.

Avaliação e documentação de sessões: Contribuir para a avaliação de atividades, compilando dados de participação e desempenho em relatórios semanais; auxiliar na organização de materiais multimídia e recursos de acessibilidade; e participar de reuniões de equipe para propor melhorias no fluxo pedagógico e no fomento ao empreendedorismo.

Requisitos:

Este perfil valoriza suporte pedagógico prático, com competências em facilitação de aprendizado em contextos tecnológicos e colaborativos. As vagas deste perfil serão destinadas, preferencialmente, a estudantes ou servidores que tenham vínculo ativo com a Universidade de Brasília.

Formação acadêmica mínima: Graduação ou pós-graduação em andamento em cursos da área de Tecnologia da Informação, Engenharias, Pedagogia, Saúde ou áreas afins; cursos complementares em educação a distância ou suporte educacional são desejáveis, para auxiliar na dinâmica de salas virtuais e presenciais.

Experiência profissional: Experiência mínima de 1 ano como monitor ou assistente em

atividades educacionais, preferencialmente em projetos de TIC ou inovação em saúde; evidências de participação em workshops ou tutoriais, destacando suporte a grupos em exercícios práticos.

Conhecimentos técnicos e comportamentais: Conhecimento em plataformas de aprendizado (LMS), ferramentas ágeis e tecnologias acessíveis; capacidade de monitoramento de progresso e feedback individualizado; perfil empático, organizado e colaborativo, com foco em inclusão e engajamento de participantes em diferentes níveis de expertise.

O candidato deve possuir **expertise e capacidade para prestar auxílio** aos Instrutores de Ensino em, no mínimo, três das seguintes áreas de conhecimento:

Inteligência Artificial: Fundamentos de Inteligência Artificial e IA Generativa; Desenvolvimento de chats inteligentes e aplicações com LLMs; Engenharia de Prompt aplicada; Fundamentos de análise de dados com utilizando Orange Data Mining; Estatística aplicada à Ciência de Dados; Manipulação e análise de dados com Python e Pandas; Visualização de dados com Python; Processamento de Linguagem Natural (PLN); Mineração de opinião e análise textual; Introdução à otimização computacional; Fundamentos e aplicações de Deep Learning.

Programação: Scratch, lógica de programação, Python, desenvolvimento Web com Python, HTML e CSS, noções de Flask, bancos de dados relacionais, SQL, SQLAlchemy, modelagem Entidade-Relacionamento, normalização de dados e projeto de banco de dados.

Desenvolvimento Ágil: Métodos Ágeis, DevOps Docker, DevOps GIT, DevOps Jenkins

Empreendedorismo Tecnológico Inovador: Estratégias de geração de valor, Startup Game Experience, Desenvolvimento e métricas de Produtos Inovadores, desenvolvimento de projeto tecnológicos, Pitch: teoria e prática, Lean Canvas: estruturação de modelos de negócios inovadores, IRL, Introdução ao Lean Starup e Design Thinking.

Processamento de Sinais Biológicos: Fundamentos de Sinais e Sensores Biomédicos, Técnicas de Filtragem e Limpeza de Dados de Saúde, Processamento e Análise de Sinais Vitais, Análise de Ritmos Cardíacos e ECG, Processamento de Sinais Cerebrais e Neurológicos, Extração de Características e Biomarcadores, Laboratório de Monitoramento Remoto e Diagnóstico Digital.

Digital Health: Introdução à Saúde Digital, IA para Digital Health, Ciência de Dados para Digital Health, Análise e visualização de dados de saúde com Python, Entendendo e implementando modelos de Machine Learning para diagnóstico na área da saúde, Inteligência Artificial Aplicada na Análise de Imagens Médicas e Diagnóstico por Imagem, Aplicações IoT na área da saúde, Aplicações Wearables na área da saúde, Aplicações do Metaverso para Digital Health, Manufatura Aditiva para Digital Health

Android: Introdução, Laboratório, Listas com Recyclerview e Multithread, GPS com Google Maps, Banco de Dados com Android Room, Jetpack e Arquitetura, Novas tendências e boas práticas

Backend: Backend com NodeJs e Express, Laboratório de Backend e Banco de Dados com MongoDB, Integrando os serviços de backend na nuvem

Frontend: Frontend Web com reactJS: Introdução, Frontend Web com ReactJS: Integração com Backend

Blockchain: Ferramentas de Suporte a Programação para Blockchain, Desenvolvimento de Apps e Contratos inteligentes para Blockchain Ethereum, Criação de Tokens ERC-20, Rede Blockchain e Criptoformas.

UX: Oficina de Usabilidade, Prototipação no-code de soluções digitais, Experiências Omnicanal, Interfaces Conversacionais, Design de Serviços

Internet das Coisas: Introdução à IoT, Laboratório de IoT com Arduino, Laboratório de IoT com Raspberry Pi, Laboratório de IoT em Cloud, Construindo aplicações IoT de modo ágil, Shell Scripting, Como desenvolver projetos tecnológicos?.

Wearables: Introdução aos Wearables, Desenvolvimento de aplicativos para dispositivos Wearables, Android Studio: Sensores para smartwatches com Wear OS 4, Watch Face Studio: Construção de Watch Faces com Wear OS 4

Metaverso: Introdução ao Metaverso, Laboratório de Realidade Aumentada, Laboratório de Realidade Misturada (XR), Laboratório de Realidade Virtual (VR), Introdução ao Game Design, Introdução ao Desenvolvimento de Games, Criação de Jogos 2D e 3D com Unity

Fabricação Digital: Introdução à Fabricação Digital, Eletrônica/Microcontroladores para Fabricação Digital, Processos de Fabricação e introdução ao software de modelagem 3D, Manufatura Aditiva (Impressão e Escaneamento 3D), Desenvolvimento de Protótipos utilizando técnicas de Fabricação Digital

Documentos necessários

- Documento pessoal oficial com foto, como Carteira de Identidade Nacional (CNI), Carteira de identidade (RG) ou Carteira Nacional de Habilitação (CNH);
- Currículo Lattes atualizado nos últimos três meses, com informações que atendam aos requisitos da vaga;
- Comprovante de vínculo com a Universidade de Brasília (UnB) ou com o Parque Científico e Tecnológico da Universidade de Brasília (PCTec-UnB) ou com o Hospital Universitário de Brasília (HUB-UnB HU Brasil).

2.4 Todas as vagas terão contratação exclusivamente na modalidade de bolsa.

2.5 A remuneração mensal corresponde ao valor bruto da bolsa, sobre a qual não incidem impostos.

2.6 Os contratos serão realizados inicialmente para um período de 12 meses, prorrogáveis conforme o desempenho e interesse entre as partes.

2.7 Caso existam vagas remanescentes em algum dos perfis, os candidatos classificados em outras vagas poderão ser recrutados e terão a oportunidade de informar se têm interesse em preencher estas vagas.

3. DA INSCRIÇÃO E PROCESSO DE SELEÇÃO

3.1 As inscrições devem ser realizadas pelos candidatos interessados no período de **13 de Maio de 2026 a 01 de Junho de 2026**, até às 23h59, exclusivamente pelo **formulário online disponível nestes links:**

Perfil 1 (Intrutores): <https://forms.gle/ecQWwVN7PZ2iH6UM9>

Perfil 2 (Monitores): <https://forms.gle/tMDdFYATg9gFXqTp7>

Não serão aceitas outras formas de candidatura para este Edital.

3.2 Os candidatos devem preencher o formulário online da vaga de interesse e anexar os documentos comprobatórios indicados para cada vaga na seção 2.3.

3.3 A seleção será realizada com base nas informações constantes no formulário e no currículo Lattes do candidato. Candidatos com perfil aderente à vaga serão convocados para uma entrevista remota, por meio do e-mail informado no formulário de inscrição.

3.4 As entrevistas remotas com os candidatos pré-selecionados serão realizadas **a partir de 05 de junho de 2026**.

3.5 A comprovação das informações prestadas no currículo Lattes, como diplomas e certificados, deverão ser apresentadas pelos candidatos no momento da inscrição.

3.6 Na entrevista os candidatos poderão esclarecer dúvidas sobre o projeto, as atividades previstas, a carga de trabalho e outras informações pertinentes.

3.7 Os candidatos selecionados serão comunicados sobre a aprovação neste processo seletivo por meio do e-mail informado no formulário de inscrição, **a partir de 09 de Junho de 2026**.

3.8 Dúvidas sobre este processo seletivo podem ser esclarecidas pelo e-mail ocean.unb@oceanbrasil.com

4. DISPOSIÇÕES FINAIS

4.1 A inscrição do candidato implica no conhecimento e na integral aceitação das normas e condições estabelecidas neste Edital.

4.2 A não apresentação de quaisquer documentos exigidos ou a apresentação de documentos incompletos ou incorretos ao longo do processo seletivo poderá acarretar na eliminação sumária do candidato.

4.3 Casos omissos neste Edital serão resolvidos pela Coordenação do projeto.

Brasília, 11 de maio de 2026.

Coordenação do Projeto
Residência em TIC 53 - Capacitação Tecnológica e Empreendedor