



MINISTÉRIO DA
DEFESA

REGULAMENTO HACK3R- RANGERS

1ª COMPETIÇÃO DE BOAS PRÁTICAS DE SEGURANÇA DA
INFORMAÇÃO E PRIVACIDADE



Apoio:



defesa.hackerrangers.com

OBJETIVO DO JOGO

Por meio de quizzes, ciberatitudes e vídeos sobre segurança da informação e privacidade, o competidor ajudará a fortalecer a proteção dos dados do Ministério da Defesa e, ao mesmo tempo, participará de uma competição amigável.

Para entender melhor as regras do jogo, os competidores podem ganhar pontos extras respondendo aos quizzes “Regras do Jogo” e “Conhecendo o Hacker Rangers”. Ambos estão disponíveis na plataforma Hacher Rangers.



**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RI-IP
ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com

FORMATO

Durante 6 semanas serão disponibilizados, toda segunda-feira, cursos quizes e testes sobre assuntos referentes à cibersegurança.

Os competidores poderão enviar dicas, sugestões, indicar falhas de segurança e reportar ações positivas através da aba “ciberatitudes” na plataforma do Hacker Rangers.

A competição iniciará dia 17/10/2022 às 11:00 e encerrará dia 25/11/2022 às 18:00h.

A premiação ocorrerá no dia 02/12/2022.



FORMATO

As rodadas são semanais! Os Quizzes e Cursos liberados na semana não contarão pontos para o ranking semanal da semana seguinte. Após a semana vigente, estas atividades terão suas pontuações consideradas somente nos rankings Mensal e Geral.

A partir das 17:00 da sexta-feira da semana vigente, os Cursos e Quizzes terão a sua pontuação reduzida.

Portanto, fiquem atentos aos prazos.

A cada semana uma nova chance de ser o melhor!

Exemplo:

Semana 1 - segunda-feira: Curso 1 + Quiz 1 e 2 com pontuação máxima. Sexta-feira às 17h: Curso 1 + Quiz 1 e 2 com pontuações reduzidas.

Atenção! Mesmo com as pontuações reduzidas, as atividades continuarão liberadas e contribuirão para a sua patente, por isso, não deixe de fazer.



PONTUAÇÃO

Assim que o participante acessar um quiz, ele ganhará 1 ponto. Para cada resposta correta, o participante ganhará 5 pontos — exceto os quizzes s “Regras do Jogo” e “Conhecendo o Hacker Rangers”, que valerão 1 ponto por questão.

Cada módulo contém diversas atividades. Para cada aula assistida, o competidor ganhará 5 pontos. Para passar para o próximo módulo, o usuário terá que fazer um exame e acertar, no mínimo, 60% das questões. O exame valerá 20 pontos.

Caso o competidor reprove 1 vez, ele terá mais uma chance para fazer o exame. Se o competidor reprovar novamente, ele terá que assistir novamente todas as aulas do módulo. Após a primeira reprovação, o competidor poderá obter apenas 60% da pontuação original do teste.





PONTUAÇÃO

Caso o competidor caia em um golpe simulado de phishing, ele perderá 20 pontos.

Ciberatitudes - Todas as ciberatitudes cadastradas pelos usuários passarão pela validação dos administradores da plataforma.

A Ciberatitude “Reportar um risco de segurança” tem o objetivo de auxiliar o Ministério da Defesa na detecção de riscos de segurança da informação. Esse objetivo será considerado na aprovação das ciberatitudes cadastradas pelos usuários para pontuação.

**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RI-IP
ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com

PONTUAÇÃO

Cada Ciberatitude aprovada valerá:

- Ajudei um colega: 1 ponto
- Pratiquei um ensinamento: 2 pontos
- Dar uma dica/sugestão/elogio: 1 ponto
- Reportar um risco de segurança: 2 pontos



**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RI-IP
ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com

PONTUAÇÃO



- ✓ Somente serão pontuadas as ciberatitudes **enviadas em dias úteis.**
- ✓ O envio das ciberatitudes é ilimitado, contudo, elas terão **pontuação diária limitada.**
- ✓ O limite diário de pontos, **caso aprovadas,** é de 6 pontos, conforme abaixo:

- Ajudei um colega (1 pts)
- Dar uma dica/sugestão/elogio (1 pts)
- Pratiquei um ensinamento (2 pts)
- Reportar um risco de segurança (2 pts)

PONTUAÇÃO

Ranking Semanal: é formado pela soma dos pontos conquistados dentro da semana. Todos os domingos às 01:00 AM o ranking semanal é zerado.

Ranking Geral: é formado pela soma de todos os pontos conquistados na temporada.



**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RIIP
ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com

PONTUAÇÃO

Caso dois competidores estejam empatados em número de pontos, serão observados os seguintes critérios de desempate:

1º: número de atividades do tipo quiz e provas concluídos;

2º: menor soma do tempo das atividades do tipo quiz e provas concluídas.



**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RIP

ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com

RECONHECIMENTO

PREMIAÇÃO PARA OS 3 PRIMEIROS COLOCADOS!



**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RI-IP

ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com

REQUISITOS PARA PATENTES

MINHA JORNADA

Você está na patente **n00b**! Faça as missões abaixo para subir de patente.

 n00b	 Script Kiddie	 R3D3	 White Hat	 Hacker Ranger
<input checked="" type="checkbox"/> Responder 15% dos Quizzes	<input checked="" type="checkbox"/> Responder 30% dos Quizzes	<input checked="" type="checkbox"/> Responder 75% dos Quizzes	<input checked="" type="checkbox"/> Todos os quizzes respondidos	
<input checked="" type="checkbox"/> Finalizar 15% dos Cursos	<input checked="" type="checkbox"/> Finalizar 30% dos Cursos	<input checked="" type="checkbox"/> Finalizar 75% dos Cursos	<input type="checkbox"/> Todos os cursos finalizados	
<input checked="" type="checkbox"/> Ter 9 Medalhas	<input checked="" type="checkbox"/> Ter 18 Medalhas	<input type="checkbox"/> Ter 25 Medalhas	<input type="checkbox"/> Ter 28 Medalhas	
<input type="checkbox"/> 1 Ciberatitude	<input type="checkbox"/> 3 Ciberatitudes	<input type="checkbox"/> 10 Ciberatitudes	<input type="checkbox"/> 25 Ciberatitudes	
<input checked="" type="checkbox"/> Até 5 vaciladas	<input checked="" type="checkbox"/> Até 4 vaciladas	<input checked="" type="checkbox"/> Vacilou até 1 vez	<input checked="" type="checkbox"/> Não vacilou nos últimos meses	

RINP

ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI



MINISTÉRIO DA
DEFESA

HACK3R_ RANGERS

defesa.hackerrangers.com



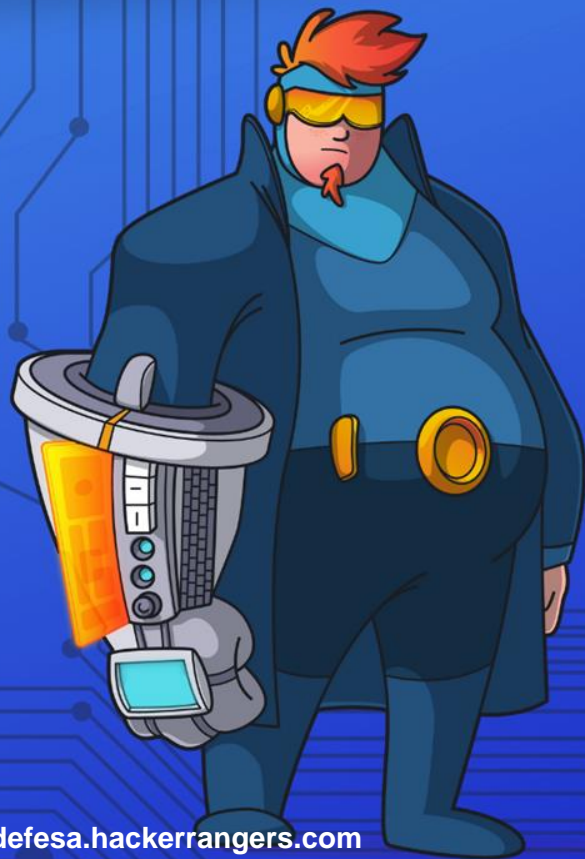
JOGO LIMPO

Caso um competidor observe irregularidades por parte de um colega, ele poderá reportar o ocorrido através da página Ciberatitudes.

Exemplos de irregularidades: um competidor copiando respostas de colegas; competidores respondendo quizzes em grupo.

Finalmente, o objetivo do programa Hacker Rangers do Ministério da Defesa é prover conhecimento de maneira mais lúdica e divertida. Portanto, não tente trapacear. Você tornará o programa mais divertido para todos os envolvidos.

Bom jogo!



**HACK3R-
RANGERS**



MINISTÉRIO DA
DEFESA

RIIP
ORGANIZAÇÃO SOCIAL DO MCTI

defesa.hackerrangers.com