

BAIXE O APP



CONTROLADORIA-GERAL  
DA UNIÃO

 UFG LabTIME  
Laboratório de Tecnologia de Informação e Mídias Educacionais

O Game da Cidadania é uma atividade interativa e lúdica, desenvolvida pela Secretaria de Integridade Pública da Controladoria-Geral da União em parceria com a Universidade Federal do Goiás. O projeto busca comunicar de forma mais empática os dilemas éticos que os adolescentes podem passar no seu dia a dia, especialmente, no contexto do ambiente escolar.

Os recursos do Game da Cidadania estão dispostos em 4 versões de jogos virtuais (aplicativos), onde cada um deles tem suas diferentes situações cotidianas para que os participantes possam identificar e fazer as escolhas no âmbito dos desafios éticos propostos pelos jogos.



# Game da Cidadania

## Princípios do Game da Cidadania:

- Estimular a reflexão sobre questões sociais e a importância da participação cidadã.
- Promover valores como justiça, democracia e responsabilidade social.
- Fortalecer o entendimento das funções dos poderes públicos e incentivar a participação nas decisões coletivas.
- Incentivar ações de preservação ambiental e cuidado com espaços públicos.
- Estimular o acompanhamento e a transparência no uso dos recursos públicos, especialmente na educação.



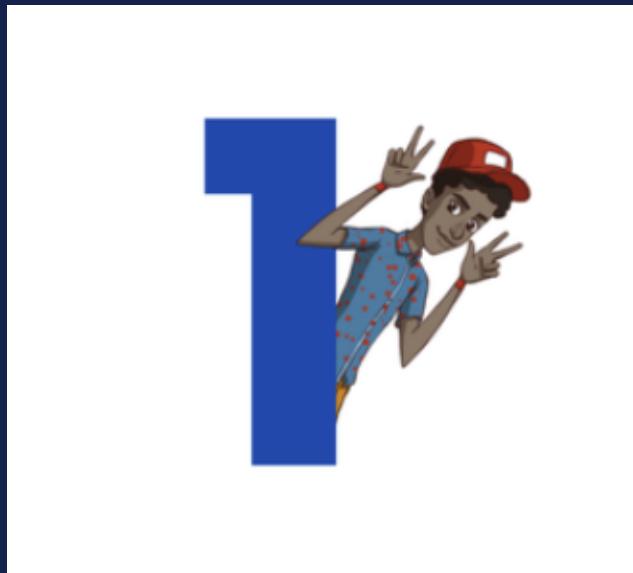
# Público-alvo

O Game da Cidadania é destinado para o ensino fundamental II e ensino médio, porém fica a critério do professor avaliar este aplicativo e a pertinência de usufruir com sua turma desse recurso educacional.



# Recurso Educacional pedagógico

O Game da Cidadania tem 4 versões disponibilizadas em versões online e off-line (disponibilizadas por meio de preenchimento de formulário) para computadores e em lojas de aplicativos para iOS e Android, todas as versões tratam de temas importantes para a construção de uma cidadania ética.



# PERSONAGENS



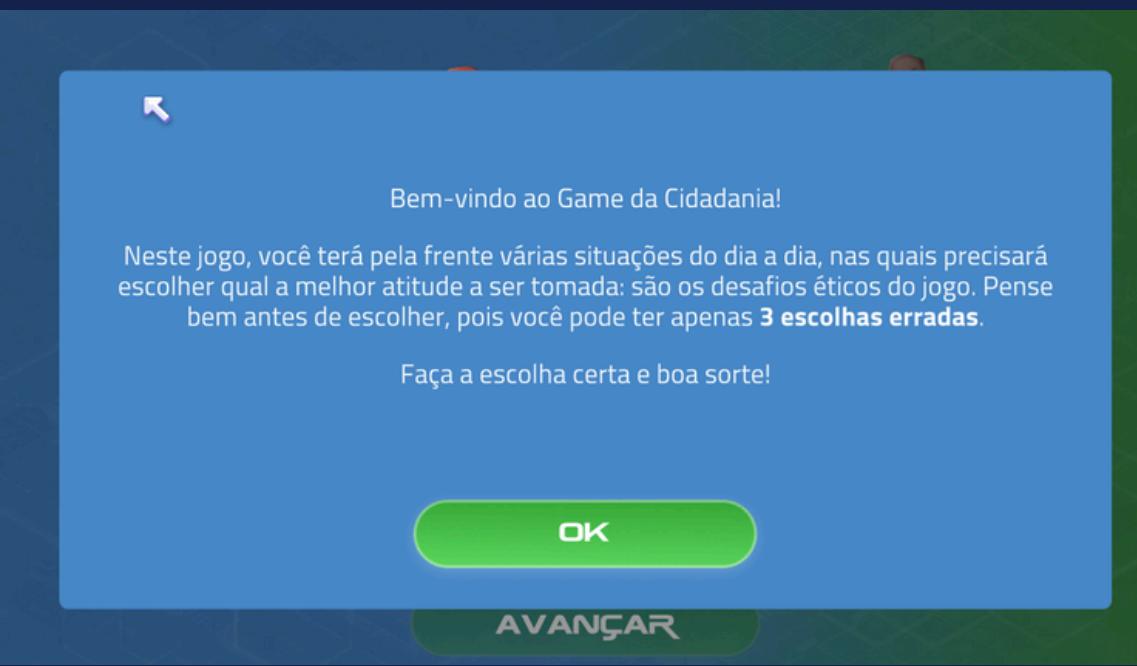
Sofia

Caio

João

Alice

O Game da Cidadania é uma proposta educativa que apresenta situações do cotidiano para estimular reflexões sobre valores essenciais para a convivência em sociedade. Os estudantes que participarem do Game irão escolher de que forma agir perante as situações do cotidiano dos personagens apresentados no jogo, conforme as escolhas forem sendo feitas, a pontuação poderá aumentar ou diminuir, podendo até ser eliminado.



# Metodologia

A gamificação é apresentada como uma nova forma de aprendizagem, com grande potencial dentro do ambiente educacional, de forma a engajar estudantes dentro de sala de aula e expandir possíveis melhorias em rotinas de estudos.

Pensando no aspecto de gamificação em sala de aula é sugerido ao professor(a) a realização de atividades premiadas, assim explorando a competição entre os alunos de forma positiva, colaboração, o aumento da participação dos estudantes e o engajamento em pautas sociais.

O professor é quem determinará se a dinâmica será desenvolvida de forma individual ou em grupo, a partir disso aquele que conseguir a maior somatória de pontos após responder os desafios éticos ganhará um prêmio de escolha do educador.



Os aplicativos estão disponíveis em 4 versões para download em IOS e Android nas lojas de aplicativos, bem como estão disponíveis para acesso via web por meio do seguinte link:  
[www.gov.br/cgu/pt-br/educacao-cidada/programas/game-da-cidadania/recurso-educacional](http://www.gov.br/cgu/pt-br/educacao-cidada/programas/game-da-cidadania/recurso-educacional)



Para baixar a versão offline, a Educação Cidada disponibiliza um formulário para acesso às versões do Game da Cidadania:



**Para mais informações acesse o portal do Programa Educação Cidadã e  
conheça essa iniciativa que busca incentivar os nossos jovens para uma  
sociedade justa e ética!**



e-mail: [educacaocidada@cgu.gov.br](mailto:educacaocidada@cgu.gov.br)  
<https://www.gov.br/cgu/pt-br/educacao-cidada/programas/game-da-cidadania/game-da-cidadania>

**Secretaria de Integridade Pública**