

INSTRUÇÕES DE EQUIPAMENTOS DE INFORMÁTICA

O Microsoft TEAMS é a ferramenta que será utilizada para a interação online durante as aulas e atividades da Pós-Graduação da EAGU. Todo participante deverá providenciar os recursos e requisitos descritos abaixo e no tutorial descrito no link (item 2).

1- Requisitos de hardware para o aplicativo Microsoft Teams

1.1 - Requisitos de hardware para o aplicativo de área de trabalho de equipes em um PC com Windows:

Componente	Requisito
Computador e processador	Mínimo 1,6 GHz (ou superior) (32 bits ou 64 bits).
Memória	2.0 GB DE RAM
Disco rígido	3.0 GB de espaço em disco disponível
Exibir	resolução de tela de 1024 x 768
Hardware gráfico	Mínimo de 128 MB de memória gráfica
Sistema operacional	10 do Windows, Windows 8.1, Windows 8 ou Windows 7 Service Pack 1 em 32 bits e 64 bits. Para uma melhor experiência, use a versão mais recente de qualquer sistema operacional.
Versão de .NET	Requer CLR do .NET 4.5 ou posterior
Vídeo	Câmera de vídeo USB 2.0
Dispositivos	Câmera de laptop padrão, microfone e alto-falantes

Componente	Requisito
Reuniões e chamadas de vídeo	Para obter uma experiência melhor com chamadas de vídeo e reuniões online, recomendamos o uso de um computador que tenha um processador de 2.0 GHz e 4.0 GB de RAM (ou superior). Opcional desfoque meu plano de fundo efeito de vídeo requer um processador com suporte avançado vetor Extensions 2 (AVX2).

1.2- Requisitos de hardware para o aplicativo de área de trabalho de equipes em um Mac:

Componente	Requisito
Processador	O processador Intel mínimo, Core 2 Duo ou superior
Memória	2.0 GB DE RAM
Disco rígido	1,5 GB de espaço em disco disponível
Exibir	resolução de 1280 x 800 ou superior
Sistema operacional	Mac OS X Capitan de El 10.11 ou posterior
Vídeo	Webcam compatível
Voz	Compatível com microfone e alto-falantes, headset com microfone ou dispositivo equivalente
Reuniões e chamadas de vídeo	Para obter uma experiência melhor com chamadas de vídeo e reuniões online, recomendamos o uso de um computador que tenha um processador de 2.0 GHz e 4.0 GB de RAM (ou superior). Opcional desfoque meu plano de fundo efeito de vídeo requer um processador com suporte avançado vetor Extensions 2 (AVX2), com suporte na maioria dos dispositivos de Mac atrasado 2013 e posterior.

1.3- Requisitos de hardware para o aplicativo de equipes em dispositivos móveis

Você pode usar o Microsoft Teams nessas plataformas móveis:

- Android - requer o Android 4,4 ou posterior
- iOS - requer o iOS 10.0 ou posterior. Compatível com iPhone, iPad e iPod touch.

1.4- Requisitos de rede

Valor	Cliente para o Datacenter Microsoft	Edge do cliente para o Datacenter Microsoft
Latência (uma maneira)*	< 50 ms	< 30 ms
Latência (tempo de resposta ou tempo de ida e volta)*	< 100 ms	< 60 ms
Perda de pacote de intermitência	<10% durante qualquer intervalo de 200 ms	<1% durante qualquer intervalo de 200 ms
Perda de pacote	<1% durante qualquer intervalo de 15 s	<0,1% durante qualquer intervalo de 15 s
Tremulação entre chegadas de pacote	<30 ms durante qualquer intervalo de 15 s	<15 ms durante qualquer intervalo de 15 s
Novo pedido de pacotes	<0,05% de pacotes com problemas	<0,01% de pacotes com problemas

1.5- Requisitos de largura de banda

Bandwidth(up/down)	Cenários
30 kbps	Chamadas de áudio ponto a ponto

Bandwidth(up/down)	Cenários
130 kbps	As chamadas de áudio ponto a ponto e compartilhamento de tela
500 kbps	Vídeo de chamar 360p a 30fps de qualidade de ponto a ponto
1.2 Mbps	Vídeo com qualidade chamar com resolução de HD 720 pixels a 30fps HD-a-ponto
1,5 Mbps	Vídeo com qualidade de chamada com resolução de HD 1080p em 30fps HD-a-ponto
500kbps/1Mbps	Grupo de chamada de vídeo
1Mbps/2Mbps	Grupo de HD vídeo chamar (vídeos de 540p na tela 1080p)

2- Modelo de Configuração do Microsoft Teams, para transmissão das aulas.

No link abaixo estão descritas todas as políticas que podem ser configuradas para se adequar às necessidades das aulas telepresenciais. Orienta-se salvar todo o documento, para seguir as orientações de cada disciplina.

<https://docs.microsoft.com/pt-br/microsoftteams/meeting-policies-in-teams>