

# MANUAL DE IDENTIDADE VISUAL

#jogolimpo

MINISTÉRIO DO  
ESPORTE



# Índice

Hashtag .....	3
Cores da Hashtag .....	4
Aplicação sobre fundos instáveis .....	5
Aplicações .....	6
Instruções Gerais .....	10

# Hashtag

Versão cinza azulado

#jogolimpo

Versão azul

#jogolimpo

Versão verde

#jogolimpo

Versão vermelha

#jogolimpo

Versão amarela

#jogolimpo

Versão negativa

#jogolimpo

A fonte da hashtag é a  
Butter Luchy.

Butter Luchy  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
1234567890

# Cores da hashtag

Ao baixo, encontram-se os tons exatos de cada cor para impressões em policromia (CMYK), versões eletrônicas (RGB) e impressões em cores sólidas (aqui definidas pelo Pantone correspondente).

## Paleta de cores

C 40 M 0 Y 0 K 40	C 20 M 0 Y 0 K 100	C 79 M 0 Y 100 K 0	C 79 M 52 Y 0 K 0	C 0 M 87 Y 86 K 0	C 0 M 29 Y 90 K 0
R 100 G 135 B 152	R 19 G 26 B 28	R 31 G 166 B 55	R 63 G 113 B 183	R 231 G 59 B 42	R 252 G 189 B 32
Pantone 8201C	Pantone 426C	Pantone 361C	Pantone 660C	Pantone 179C	Pantone 123C

# Aplicação sobre fundos instáveis



# Aplicações

Camisetas utilizadas nas campanhas educativas e nos eventos esportivos



# Aplicações

Uniforme - Camisa Polo





# Aplicações

Sacochilas





# Aplicações

Pin e Squeeze



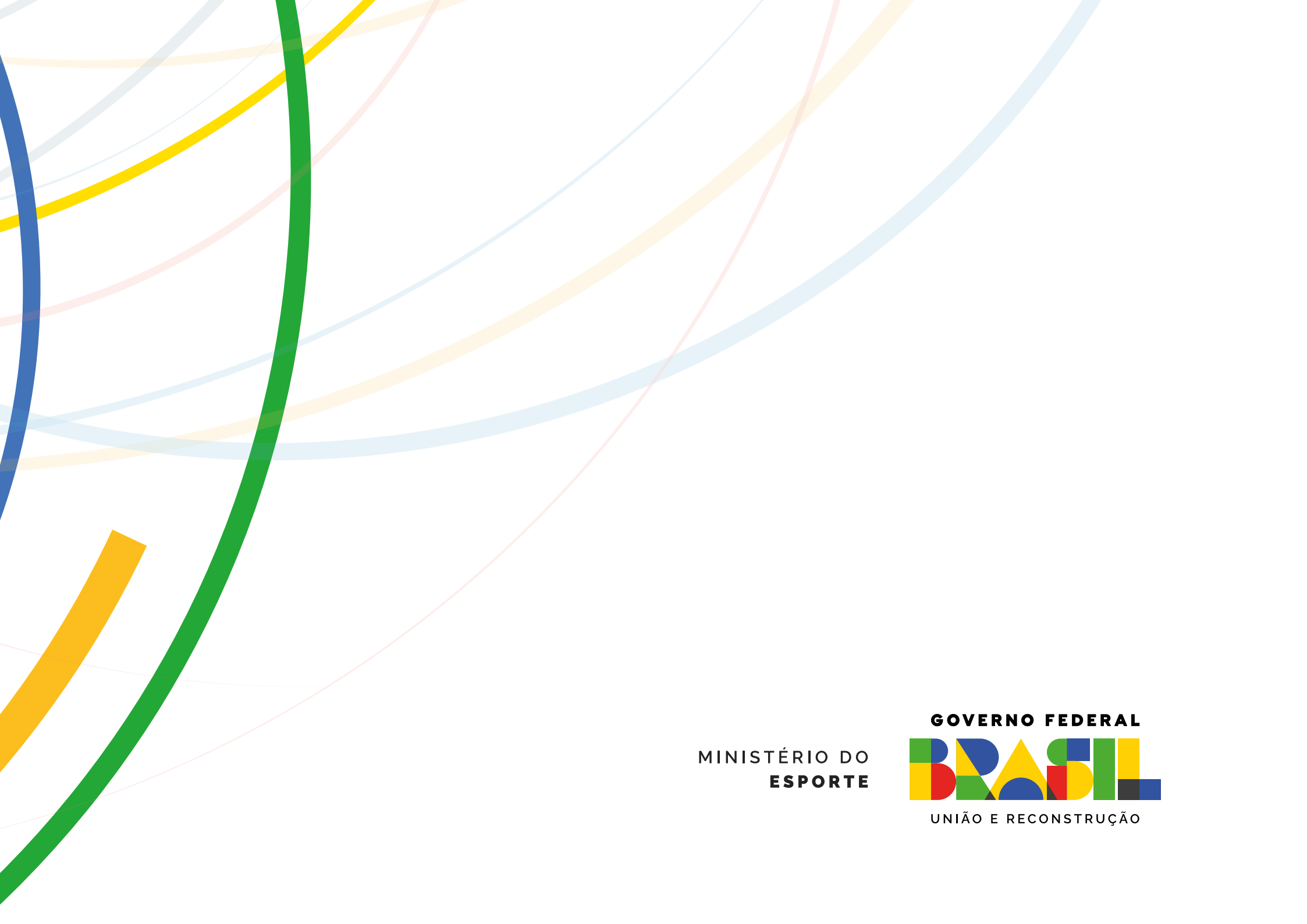
## Instruções Gerais

Após a finalização das peças, os layouts deverão ser procedidos de aprovação da Coordenação-Geral de Comunicação Esportiva, por meio do e-mail: [publicidade.cgce@cidadania.gov.br](mailto:publicidade.cgce@cidadania.gov.br)

As peças devem ser enviadas em pdf ou jpeg e nomeadas, preferencialmente, conforme especificação, para melhor identificação.  
Ex.: Placa de Identificação\_2x1m; Banner\_90x120cm; Uniforme\_blusa, etc.

**Atenção:** não enviar foto ou imagem em baixa resolução que prejudique a visualização perfeita da peça.

Sempre deve-se dar preferência às versões da marca disponíveis no link: <https://www.gov.br/abcd/pt-br/centrais-de-conteudo/selos-e-marcas-1>



MINISTÉRIO DO  
ESPORTE

